

به نام خداوند جان و خرد

# بدافزارها و راه کارهای مقابله

(Virus, Worm, Trojan horse, Spyware, ....)

انتشارات پندار پارس

تألیف: مهندس مجید داوری دولت آبادی

عضو گروه امنیت GrayHat Hackers

Security Information Assets

|                     |   |
|---------------------|---|
| شابک                | : 978-600-6529-68-4 : ۱۸۰۰۰۰ ریال   |
| شماره کتابشناسی ملی | : ۳۷۰۰۳۳۴   |
| عنوان و نام پدیدآور | : بدافزارها و راه کارهای مقابله (Worm, Trojan, Spyware, Virus, ...) // تالیف مجید داوری دولت آبادی. |
| مشخصات نشر          | : تهران : پندار پارس ، ۱۳۹۳.  |
| مشخصات ظاهری        | : ۲۵۲ ص. : مصور.  |
| موضوع               | : ویروس های کامپیوتر  |
| موضوع               | : جرایم کامپیوتری   |
| رده بندی دیویی      | : ۰۰۵/۸۴  |
| رده بندی کنگره      | : ۱۳۹۳۷۶/۷۶QA ۱۳۹۳و/  |
| سرشناسه             | : داوری دولت آبادی، مجید، ۱۳۵۹ -  |
| وضعیت فهرست نویسی   | : فیبا  |

### انتشارات پندار پارس



دفتر فروش: انقلاب، ابتدای کارگر جنوبی، کوی رشتچی، شماره ۱۴، واحد ۱۶ [www.pendarepars.com](http://www.pendarepars.com)  
 تلفن: ۶۶۵۷۲۳۳۵ - تلفکس: ۶۶۹۲۶۵۷۸ همراه: ۰۹۲۱۴۳۷۱۹۶۴ [info@pendarepars.com](mailto:info@pendarepars.com)



|               |                                 |
|---------------|---------------------------------|
| نام کتاب      | : بدافزارها و راه کارهای مقابله |
| ناشر          | : انتشارات پندار پارس           |
| ترجمه و تالیف | : مجید داوری دولت آبادی         |
| چاپ نخست      | : دی ماه ۹۳                     |
| شمارگان       | : ۵۰۰ نسخه                      |
| طرح جلد       | : رامین شکرالهی                 |
| چاپ و صحافی   | : روز                           |

قیمت : ۱۸۰۰۰ تومان : شابک : ۹۷۸-۶۰۰-۶۵۲۹-۶۸-۴

\*هرگونه کپی برداری، تکثیر و چاپ کاغذی یا الکترونیکی از این کتاب بدون اجازه ناشر تخلف بوده و پیگرد قانونی دارد\*

مدیہ بہ روح پاکش

تقدیم بہ

سید یو یامر تثنویان

## فهرست

|         |   |
|---------|---|
| ۳.....  | فصل نخست؛ معرفی انواع بدافزارها.....                |
| ۴.....  | ۱-۱ مفهوم بدافزار .....                             |
| ۶.....  | ۱-۲ چرخه حیات بدافزار .....                         |
| ۸.....  | ۱-۳ ویروس چیست؟ .....                               |
| ۱۲..... | ۱-۴ انواع گوناگون ویروس ها .....                    |
| ۲۳..... | ۱-۵ کرم های اینترنتی .....                          |
| ۲۶..... | ۱-۶ اسب های تروا (تروجان) .....                     |
| ۲۷..... | ۱-۷ انواع اسب های تروا .....                        |
| ۲۸..... | ۱. اسب های تروای ایجاد کننده درپشتی .....           |
| ۲۹..... | ۲. اسب های تروای عمومی .....                        |
| ۲۹..... | ۳. اسب های تروای ارسال کننده رمز .....              |
| ۳۰..... | ۴. اسب های تروای ویرانگر .....                      |
| ۳۰..... | ۵. Trojan Clickers .....                            |
| ۳۰..... | ۶. Trojan Downloaders .....                         |
| ۳۱..... | ۷. Trojan Droppers .....                            |
| ۳۱..... | ۸. Denial of Service (DoS) Attack Trojans .....     |
| ۳۲..... | ۹. اسب های تروای سرور پراکسی .....                  |
| ۳۲..... | ۱۰. اسب های تروای جاسوس .....                       |
| ۳۳..... | ۱۱. اسب تروای مخصوص پروتکل FTP .....                |
| ۳۳..... | ۱۲. اسب های تروای اخطار دهنده .....                 |
| ۳۳..... | ۱۳. Security Software Disablers Trojans .....       |
| ۳۳..... | ۱۴. اسب تروای ArcBombs .....                        |
| ۳۴..... | ۱۵. اسب های تروای ثبت کننده کلید .....              |
| ۳۴..... | ۱۶. اسب های تروای حمله ائتلاف منابع .....           |
| ۳۴..... | ۱۷. اسب تروای BO2K .....                            |
| ۳۵..... | ۱-۸ جاسوس افزارها .....                             |
| ۳۶..... | ۱-۹ انواع نرم افزارهای جاسوسی .....                 |
| ۳۸..... | ۱-۱۰ تبلیغ افزارها .....                            |
| ۳۹..... | ۱-۱۱ Honeypot .....                                 |
| ۴۰..... | ۱-۱۲ Trapdoors .....                                |
| ۴۰..... | ۱-۱۳ درهای پشتی .....                               |
| ۴۰..... | ۱-۱۴ انواع درپشتی .....                             |
| ۴۱..... | ۱-۱۵ باکتری ها .....                                |
| ۴۲..... | ۱-۱۶ زامبی .....                                    |
| ۴۲..... | ۱-۱۷ Botnet ها .....                                |
| ۴۵..... | ۱-۱۸ باج افزارها یا زور گیرها .....                 |
| ۴۵..... | ۱-۱۹ ترس افزار .....                                |
| ۴۶..... | ۱-۲۰ Rootkit ها .....                               |
| ۴۸..... | ۱-۲۱ قابلیت های کلی Rootkit ها در انواع مختلف ..... |
| ۵۱..... | ۱-۲۲ SPAM .....                                     |

|         |         |   |
|---------|---------|---|
| ۵۱..... | ۱-۲۳    | بمب‌های منطقی   |
| ۵۲..... | ۱-۲۴    | Joke  |
| ۵۲..... | ۱-۲۵    | Wild  |
| ۵۲..... | ۱-۲۶    | Zoo   |
| ۵۳..... | ۱-۲۷    | شماره‌گیرها یا Dialer                                   |
| ۵۳..... | ۱-۲۸    | بارگیرها یا Downloader                                  |
| ۵۳..... | ۱-۲۹    | Adclicker یا کلیک‌کننده‌ها                              |
| ۵۳..... | ۱-۳۰    | گذرواژه‌دزدها یا Password-Stealer                       |
| ۵۳..... | ۱-۳۱    | Keylogger یا کلیدنگارها                                 |
| ۵۴..... | ۱-۳۲    | Black Code  |
| ۵۴..... | ۱-۳۳    | Exploit   |
| ۵۵..... | ۱-۳۴    | انواع Exploit ها  |
| ۵۵..... | ۱-۳۵    | Shell Code  |
| ۵۶..... | ۱-۳۶    | بدافزارهای ترکیبی                                       |
| ۵۶..... | ۱-۳۷    | ابزارهای نفوذ   |
| ۵۷..... | ۱-۳۸    | مواردی که بدافزار نیستند                                |
| ۶۰..... | ۱-۳۹    | آینده بدافزارها   |
| ۶۱..... |         | <b>فصل دوم؛ ساختار و کارکرد بدافزارها</b>               |
| ۶۲..... | ۲-۱     | علائم و نشانه‌های وجود بدافزار                          |
| ۶۳..... | ۲-۲     | منظور از امضای ویروس                                    |
| ۶۳..... | ۲-۳     | عدم شناسایی امضای ویروس در مقابل ضدویروس                |
| ۶۴..... | ۲-۴     | خطاهای مبتنی بر ویروس‌ها                                |
| ۶۴..... | ۲-۵     | تأثیرات بدافزارهای متصل به نامه‌های الکترونیکی          |
| ۶۵..... | ۲-۶     | راه حل برخورد با بدافزارهای متصل به نامه‌های الکترونیکی |
| ۶۶..... | ۲-۷     | کارکرد ویروس‌ها   |
| ۶۸..... | ۲-۸     | کارکرد کرم‌های اینترنتی                                 |
| ۶۹..... | ۲-۸-۱   | مراحل حیات یک کرم اینترنتی                              |
| ۶۹..... | ۲-۸-۲   | طرح هدف‌یابی  |
| ۷۰..... | ۲-۸-۲-۱ | پوشش کورکورانه  |
| ۷۰..... | ۲-۸-۲-۲ | پوشش غیرفعال  |
| ۷۰..... | ۲-۸-۲-۳ | پوشش فهرست هدف  |
| ۷۱..... | ۲-۸-۲-۴ | پوشش مسیر یاب   |
| ۷۲..... | ۲-۸-۲-۵ | پوشش توپولوژی یک  |
| ۷۲..... | ۲-۸-۲-۶ | پوشش تقسیم و غلبه                                       |
| ۷۳..... | ۲-۸-۲-۷ | ارزیابی و بحث   |
| ۷۴..... | ۲-۸-۲-۸ | مخفی‌کاری و سرعت  |
| ۷۴..... | ۲-۸-۳   | طرح انتقال  |
| ۷۵..... | ۲-۸-۴   | طرح پروتکل انتشار                                       |
| ۷۶..... | ۲-۸-۵   | روش‌های ضدتشخیص   |
| ۷۶..... | ۲-۸-۵-۱ | فرمت کدهای بننه کرم                                     |
| ۷۷..... | ۲-۸-۵-۲ | کد سوءاستفاده چندریختی                                  |
| ۷۸..... | ۲-۹     | محل استقرار بدافزارها                                   |
| ۷۸..... | ۲-۱۰    | محل فعالیت بدافزارها                                    |
| ۷۹..... | ۲-۱۱    | تقسیم‌بندی ویروس‌ها بر اساس جایگاه تأثیرگذاری           |

|     |  |
|-----|--|
| ۸۰  | ۲-۱۲ تقسیم‌بندی پایه‌ای ویروس‌ها براساس نوع عملکرد |
| ۸۳  | ۲-۱۳ روش‌های نوین برای انتشار بدافزارها            |
| ۸۴  | ۲-۱۴ عملگرهای استاندارد اسب‌های‌تروا               |
| ۸۴  | ۲-۱۵ کارکرد اسب‌های‌تروا                           |
| ۸۸  | ۲-۱۶ پیاده‌سازی Rootkit‌های سطح هسته               |
| ۸۸  | ۲-۱۷ انواع و اهداف نرم‌افزارهای جاسوسی مختلف       |
| ۹۰  | ۲-۱۸ تجزیه و تحلیل بدافزارها                       |
| ۹۲  | ۲-۱۸-۱ ابزارهای متمرکز بر سیستم                    |
| ۹۳  | ۲-۱۸-۲ تجزیه و تحلیل نرم‌افزاری                    |
| ۹۴  | ۲-۱۹ مهندسی معکوس یک بدافزار                       |
| ۹۵  | ۲-۱۹-۱ تجزیه و تحلیل رفتاری                        |
| ۹۷  | ۲-۱۹-۲ تجزیه و تحلیل کد                            |
| ۹۸  | ۲-۲۰ کارکرد Botnet در شبکه                         |
| ۹۹  | ۲-۲۱ ویژگی‌های کلی بدافزارها                       |
| ۱۰۶ | ۲-۲۲ مبهم‌سازی بدافزارها                           |
| ۱۰۷ | ۲-۲۲-۱ دسته‌بندی بدافزارها                         |
| ۱۰۷ | ۲-۲۲-۱-۱ بدافزارهای رمزشده                         |
| ۱۰۷ | ۲-۲۲-۱-۲ بدافزارهای چندریخت                        |
| ۱۰۸ | ۲-۲۲-۱-۳ بدافزارهای دگر دیس                        |
| ۱۰۹ | ۲-۲۲-۲ مبهم‌سازی بدافزارها                         |
| ۱۰۹ | ۲-۲۲-۳ انواع روش‌های مبهم‌سازی بدافزارها           |
| ۱۰۹ | ۲-۲۲-۳-۱ افزودن کد مرده                            |
| ۱۱۱ | ۲-۲۲-۳-۲ تغییر نام ثبات‌ها                         |
| ۱۱۲ | ۲-۲۲-۳-۳ جابه‌جایی زیروول‌ها                       |
| ۱۱۲ | ۲-۲۲-۳-۴ جایگزینی دستورات معادل                    |
| ۱۱۲ | ۲-۲۲-۳-۵ به هم ریختن کد                            |
| ۱۱۴ | ۲-۲۲-۳-۶ یکپارچه‌سازی کد                           |
| ۱۱۴ | ۲-۲۲-۳-۷ بسته‌بندی کد                              |
| ۱۱۴ | ۲-۲۳ نرمال‌سازی بدافزارها                          |
| ۱۱۵ | ۲-۲۳-۱ نرمال‌سازی بدافزارها                        |
| ۱۱۶ | ۲-۲۳-۱-۱ نرمال‌سازی به هم ریختن کد                 |
| ۱۱۹ | ۲-۲۳-۱-۲ نرمال‌سازی درج کدهای مرده                 |
| ۱۱۹ | ۲-۲۳-۱-۳ نرمال‌سازی برنامه‌های خود تولید           |
| ۱۲۵ | <b>فصل سوم؛ نحوه نوشتن انواع بدافزارها</b>         |
| ۱۲۵ | ۳-۱ زبان‌های برنامه‌نویسی بدافزارها                |
| ۱۲۶ | ۳-۲ نحوه بدافزارنویسی و بررسی ساختار آن            |
| ۱۲۸ | ۳-۳ بررسی کد منبع یک ویروس از نوع ماکرو            |
| ۱۳۰ | ۳-۴ ویروس‌سازی با برنامه‌های آماده                 |
| ۱۳۰ | ۳-۵ مفاهیم کلی بدافزارنویسی                        |
| ۱۳۳ | ۳-۶ بررسی ابزار AutoIT                             |
| ۱۳۶ | ۳-۷ بدافزارنویسی با استفاده از دستورات خط فرمان    |
| ۱۴۲ | ۳-۸ کدنویسی Keylogger                              |
| ۱۵۴ | ۳-۹ آشنایی با ویروس‌های vbs و طریقه مقابله با آنها |
| ۱۵۹ | ۳-۱۰ استفاده از رجیستری در بدافزارنویسی            |

|   |   |     |
|---|---|-----|
| ۳-۱۱  | نمونه‌ای از کدهای بدافزار   | ۱۶۵ |
| ۳-۱۲  | استفاده از ابزارهای گوناگون برای آزمایش کدهای مُخرب برعلیه سیستم‌ها | ۱۷۶ |
| <b>فصل چهارم؛ محافظت و امن‌سازی سیستم‌ها در برابر بدافزارها</b> |   |     |
| ۴-۱   | نرم‌افزارهای ضدویروس و ضدبدافزار                                    | ۱۸۳ |
| ۴-۲   | ابزارهای همانند ضدویروس‌ها  | ۱۸۵ |
| ۴-۳   | نسل آغازین ضدویروس‌ها   | ۱۸۵ |
| ۴-۴   | ویژگی‌های یک نرم‌افزار ضدویروس مناسب                                | ۱۸۶ |
| ۴-۵   | نرم‌افزارهای ضدویروس، چه کاری می‌کنند؟                              | ۱۸۶ |
| ۴-۶   | آگاهی از آخرین اخبار و اطلاعات مربوط به ویروس‌ها                    | ۱۸۷ |
| ۴-۷   | قابلیت‌های نرم‌افزارهای ضدویروس یا ضدبدافزار                        | ۱۸۸ |
| ۴-۸   | کارکرد و طرز کار برنامه‌های ضدویروس                                 | ۱۸۹ |
| ۴-۹   | روش‌های شناسایی بدافزارها توسط ضدویروس‌ها                           | ۱۹۰ |
| ۴-۱۰  | زمان شناسایی بدافزارها توسط ضدویروس‌ها                              | ۱۹۵ |
| ۴-۱۱  | منظور از پویسگرها، Checksummerها و نرم‌افزارهای کاشف                | ۱۹۵ |
| ۴-۱۲  | توانایی‌های متداول ضدویروس‌ها                                       | ۱۹۶ |
| ۴-۱۳  | معیارهای انتخاب یک ضدویروس  | ۱۹۷ |
| ۴-۱۴  | لا یه‌های برقراری امنیت   | ۱۹۹ |
| ۴-۱۵  | مراحل محافظت توسط ضدویروس تحت کلاینت                                | ۲۰۰ |
| ۴-۱۶  | لا یه‌های دفاع در شبکه (Network Defense layer)                      | ۲۰۰ |
| ۴-۱۷  | طراحی و پیاده‌سازی سیستم ضدویروس                                    | ۲۰۰ |
| ۴-۱۷-۱  | قابلیت‌های موجود در یک ضدویروس برای پیاده‌سازی                      | ۲۰۱ |
| ۴-۱۷-۲  | توانایی‌های زبان‌های برنامه‌نویسی برای ساخت ضدویروس                 | ۲۰۱ |
| ۴-۱۷-۲-۱  | زبان‌های C، C++ و VC++  | ۲۰۱ |
| ۴-۱۷-۲-۲  | زبان‌های NET Framework  | ۲۰۲ |
| ۴-۱۷-۲-۳  | زبان VB کلاسیک (VB 6)   | ۲۰۲ |
| ۴-۱۷-۲-۴  | دیگر زبان‌ها (جاوا، پاسکال، Python و غیره)                          | ۲۰۲ |
| ۴-۱۷-۳  | نحوه تشخیص ویروس  | ۲۰۲ |
| ۴-۱۷-۳-۱  | کشف امضای ویروس   | ۲۰۳ |
| ۴-۱۷-۳-۲  | الگوریتم استخراج امضای ویروس  | ۲۰۳ |
| ۴-۱۷-۳-۳  | الگوریتم CRC32 در VB  | ۲۰۳ |
| ۴-۱۷-۴  | پایگاه‌داده ضدویروس   | ۲۰۵ |
| ۴-۱۷-۵  | ساختار فایل پایگاه‌داده   | ۲۰۵ |
| ۴-۱۷-۶  | طرز کار ویرایشگر پایگاه‌داده  | ۲۰۶ |
| ۴-۱۷-۷  | خوندن رکوردها از پایگاه‌داده  | ۲۰۶ |
| ۴-۱۷-۸  | افزودن یک امضای جدید  | ۲۰۷ |
| ۴-۱۷-۹  | حذف یک امضا از پایگاه‌داده  | ۲۰۸ |
| ۴-۱۷-۱۰   | نوشتن پایگاه‌داده در فایل   | ۲۰۸ |
| ۴-۱۷-۱۱   | منابع و کد منبع مورد استفاده در ویرایشگر پایگاه‌داده امضای ویروس    | ۲۰۹ |
| ۴-۱۷-۱۲   | پویسگر ساده برای کشف ویروس  | ۲۰۹ |
| ۴-۱۷-۱۳   | الگوریتم پویس ویروس   | ۲۰۹ |
| ۴-۱۸  | پیاده‌سازی نمونه نرم‌افزار بازسازی تخریب‌های بدافزارها              | ۲۱۰ |
| ۴-۱۹  | خنثی‌سازی کارکرد Keyloggerها  | ۲۱۷ |
| ۴-۲۰  | تشخیص Rootkit   | ۲۱۹ |
| ۴-۲۱  | پیشگیری از آلودگی Rootkit‌های سطح هسته                              | ۲۲۰ |

|          |  |
|----------|--|
| ۲۲۲..... | ۴-۲۲ استفاده از لیست سفید برای مقابله با بدافزارها         |
| ۲۲۳..... | ۴-۲۳ تحلیل گره‌های بدافزارها                               |
| ۲۲۴..... | ۴-۲۳-۱ مفهوم Sandbox یا جعبه شن                            |
| ۲۲۴..... | ۴-۲۳-۲ انواع Sandbox یا جعبه شن                            |
| ۲۲۴..... | ۴-۲۳-۲-۱ جعبه‌های شن مبتنی بر وب                           |
| ۲۲۵..... | ۴-۲۳-۲-۲ جعبه‌های شن مبتنی بر میزبان                       |
| ۲۲۵..... | ۴-۲۳-۳ انواع محصولات موجود                                 |
| ۲۲۵..... | ۴-۲۳-۳-۱ ابزار ThreatTrack                                 |
| ۲۲۵..... | ۴-۲۳-۳-۲ ابزار GFI Sandbox                                 |
| ۲۲۶..... | ۴-۲۳-۳-۳ ابزار CWSandbox                                   |
| ۲۲۸..... | ۴-۲۳-۳-۴ ابزار ThreatExpert                                |
| ۲۲۸..... | ۴-۲۳-۳-۵ ابزار Xandora                                     |
| ۲۲۹..... | ۴-۲۳-۳-۶ ابزار Anubis                                      |
| ۲۳۰..... | ۴-۲۳-۳-۷ ابزار Malbox                                      |
| ۲۳۰..... | ۴-۲۳-۳-۸ ابزار Cuckoo Sandbox                              |
| ۲۳۱..... | ۴-۲۳-۳-۹ ابزار Sandboxie                                   |
| ۲۳۱..... | ۴-۲۳-۳-۱۰ ابزار Buster Sandbox Analyzer                    |
| ۲۳۳..... | ۴-۲۳-۳-۱۱ ابزار BitBlaze                                   |
| ۲۳۳..... | ۴-۲۳-۳-۱۲ ابزار Zero Wine                                  |
| ۲۳۴..... | ۴-۲۳-۳-۱۳ ابزار Joe Sandbox                                |
| ۲۳۵..... | ۴-۲۳-۳-۱۴ ابزار Malwr                                      |
| ۲۳۶..... | ۴-۲۴ بهره‌گیری از Honeypotها در شناسایی و کشف کدهای مُخرَب |
| ۲۳۷..... | ۴-۲۵ محافظت از فایل‌ها و پوشه‌های شخصی                     |
| ۲۳۷..... | ۴-۲۶ پیشگیری از بدافزارها                                  |
| ۲۳۸..... | ۴-۲۷ روش‌های ایجاد امنیت در کار با کامپیوتر                |
| ۲۳۹..... | ۴-۲۸ مقابله با Botnetها                                    |



## سخنی با خوانندگان

امروزه در دنیای فناوری اطلاعات و کامپیوتر، حفظ و نگهداری اطلاعات به صورت سالم و مقوله امنیت اطلاعات از جایگاه ویژه‌ای برخوردار است که باید همواره در پایداری و استحکام آن کوشید. هم‌اینک وجود کدهای مُخرَب و در اصطلاح بدافزارها تهدیدی جدی برای اطلاعات سازمان‌ها و کاربران به‌شمار می‌آیند که هر دم ممکن است صدمات جبران‌ناپذیری به منابع مالی و اطلاعاتی سازمان و یا کاربران وارد کنند. از بین رفتن اطلاعات و فایل‌های معتبر یک سازمان در واقع با درهم شکسته شدن آن سازمان در دنیای رقابت و کار برابری می‌کند که این امر در بیشتر مواقع توسط کدهای مُخرَب و بدافزارهای تولید و منتشر شده در سطح اینترنت و شبکه‌های کامپیوتری صورت می‌گیرد. این روزها، محیط شبکه‌های کامپیوتری و اینترنت بستر مناسب و خوبی برای فعالیت و جولان بدافزارهای گوناگون به‌شمار می‌رود که باید هر متخصص و کارشناس فناوری اطلاعات با انواع آنها و روال‌ها و ساختارهای آنها و همچنین روش مقابله با آنها آشنایی کامل داشته باشد.

هدف از تألیف این کتاب آشنایی بیشتر کارشناسان و متخصصان با نحوه عملکرد و نوشتن نرم‌افزارها و کدهای مُخرَب می‌باشد. با کمک این کتاب می‌توان آشنایی بیشتری در مورد ساختار انواع کدهای مُخرَب به‌دست آورد. این آشنایی می‌تواند تا نوشتن یک کد مُخرَب ادامه داشته باشد. الگوهای کدهای مُخرَب در این کتاب به‌طور کامل بررسی خواهد شد. یک کارشناس و متخصص امنیت بایستی با ساختار و الگوهای مخصوص کدهای مُخرَب آشنایی بیشتری داشته باشد تا در زمان انتشار یک کد مُخرَب در سطح شبکه، اولاً بتواند نوع و ساختار را شناسایی و تشریح کند و در ادامه بتواند برای برخورد با آن راه‌کارهایی ارائه نماید. محافظت از انواع کدهای مُخرَب نیز باید در تمامی شبکه‌ها و سیستم‌ها مدنظر قرار گیرد. نحوه انجام این کار در این کتاب ارائه شده است. این کتاب تلاش می‌کند مخاطب را ابتدا با الگوهای انواع کدهای مُخرَب آشنا کند و سپس به ارائه راه‌کارهایی برای محافظت از سیستم‌ها و شبکه‌ها در مقابل این‌گونه کدها بپردازد. کتاب تلاش دارد تا حد امکان تکنولوژی‌های نوین را در مورد انواع کدهای مُخرَب معرفی نماید.

اینجانب به‌عنوان عضو کوچکی از خانواده بزرگ امنیت و شبکه درصدد گردآوری و تألیف کتابی مرجع به‌منظور افزایش آگاهی متخصصان، دانشجویان و مدیران شبکه در زمینه ساختار و عملکرد بدافزارها و نرم‌افزارهای ضدویروس بودم تا آنها را با اصول فنی کدهای مُخرَب آشنا و آگاه سازم تا بتوان از آن در طراحی و پیاده‌سازی بدافزارها و نرم‌افزارهای ضدویروس استفاده نمود (گرچه مدیران و متخصصان امنیت شبکه حُکم اساتید اینجانب را دارند، اما به حُکم وظیفه برخورد لازم دانستم که این آگاه‌سازی را انجام دهم).

شیرازه اصلی کتاب حاضر برگرفته از کتاب‌ها و منابع معتبر و استاندارد شاخه امنیت داده، بدافزارها، کدنویسی بدافزارها و نرم‌افزارهای ضدویروس و بررسی انواع کدهای مُخرَب می‌باشد که با تجربیات اینجانب در این خصوص آمیخته شده است، که به‌فرم کاملاً آزاد از مطالب و تجربیات گردآوری، و دخل و تصرفی نیز با آن همراه بوده است. پیشاپیش تمام کاستی‌های آن را می‌پذیرم و ضمن پوزش از اساتید، متخصصان، دانشجویان و مدیران عزیز، انتقادات و راهنمایی‌های دلسوزانه آنها را به دیده منت پذیرا هستم.

( m\_Davari@TOP-co.ir )  
( m\_Davary@Parshack.zzn.com )

پس از سپاس و ستایش به درگاه پروردگار از تمام دوستان و اساتید عزیزی که مهربانانه دست مرا در انجام اینکار ناچیز فشردند، سپاسگزاری می‌کنم. برخورد لازم می‌دانم از زحمات بی‌دریغ سرکار خانم مهندس سیده پونه مرتضویان تشکر و قدردانی نمایم. زحمات خاضعانه ایشان سهم بزرگی در تهیه و تدوین این کتاب داشته است. در پایان از مدیریت فرزانه انتشارات پندار پارس جناب آقای مهندس یعسوبی و تمامی همکارانشان که زحمت چاپ کتاب را متقبل شده‌اند، صمیمانه قدردانی می‌نمایم.

یا رب چو به وحدت یقین می‌دارم

ایمان به تو عالم آفرین می‌دارم

دارم لب خشک و دیده‌ی تر بپذیر

کز خشک و تر جهان همین می‌دارم

( مجید داوری دولت آبادی - پاییز ۱۳۹۳ )

# فصل نخست

## معرفی انواع بدافزارها

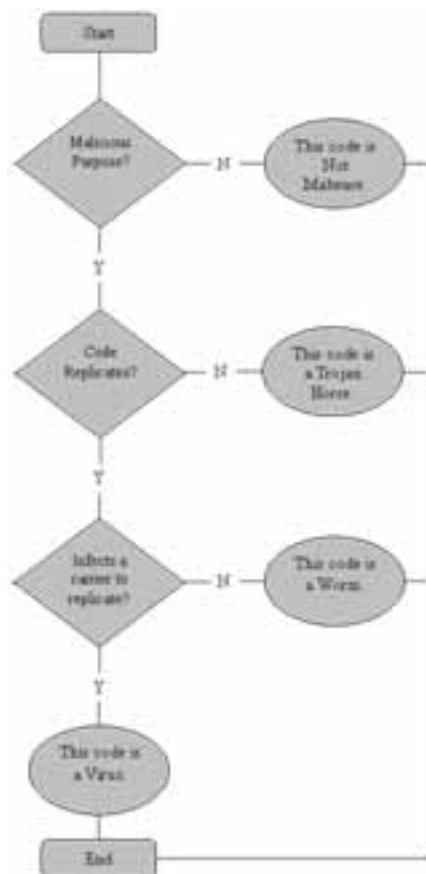
بیشتر نرم افزارهای مُخرَب برپایهٔ و برعلیه سیستم‌عامل ویندوز طراحی و نوشته می‌شوند و دلیل آن هم وجود آسیب‌پذیری‌ها و ضعف‌های بی‌شمار در این نوع سیستم‌عامل می‌باشد که از دیرباز مورد توجه و حمله نفوذگران و انواع نرم افزارهای مُخرَب بوده است و هم اکنون نیز این حملات از جوانب گوناگون علیه این نوع سیستم‌های‌عامل وجود دارند. معمولاً کاربران معمولی، تمامی این نرم افزارهای مُخرَب را با نام ویروس می‌شناسند و تفاوتی بین آنها از نظر عملکرد قائل نمی‌شوند، در صورتی‌که انواع مختلفی از نرم افزارهای مُخرَب در دنیای کامپیوتر موجود می‌باشند و هر کدام عملکردی متفاوت با دیگری دارند. اینک در این فصل قصد داریم به بررسی هریک از این نرم افزارها بپردازیم که در ادامه به آنها در اصطلاح بدافزار می‌گوییم. نرم افزارهای مُخرَب کامپیوتری از جمله موارد اسرارآمیز و مرموز در دنیای کامپیوتر بوده که توجه بیشتر کاربران، برنامه‌نویسان و مشاوران امنیتی شبکه‌های کامپیوتری و حتی افراد عادی را که از کامپیوتر برای کارهای معمولی خود استفاده می‌کنند، به خود جلب کرده‌اند. سالانه هزینه هنگفتی برای جلوگیری از انتشار و بالا بردن امنیت شبکه‌ها و کامپیوترها در مقابل ویروس‌ها صرف می‌شود.

درحقیقت نرم افزارهای مُخرَب که معروف‌ترین آنها، ویروس‌ها نام دارند را می‌توان نخستین تخریب‌گران دنیای کامپیوتر به‌شمار آورد. قدمت ویروس‌ها به زمان ابداع نخستین نرم افزارها می‌رسد؛ زمانی‌که مفهومی به نام شبکه وجود نداشت و کسی حتی در رویا هم نمی‌توانست ساختاری شبیه اینترنت را تصور کند. کاربران قدیمی کامپیوتر به یاد دارند حتی در همان روزهای خوب و پر خاطره، کار با سیستم‌عامل سیاه و دوست داشتنی DOS نیز هزاران ویروس وجود داشت و در اوایل، تنها یک شوالیه قدرتمند به نام ابزار Toolkit (دکتر سالومون) وجود داشت که یک تنه تمامی این ویروس‌ها را نابود می‌کرد. در آن روزها نیازی به حضور یک گارد ویروس در حافظه نبود و پویش دوره‌ای سیستم توسط ضدویروس‌ها یا کنترل دیسک‌های ورودی می‌توانست برای مبارزه با آنها کافی باشد. دلیل اینکه ویروس‌ها با این نام شناخته می‌شوند این است که همانند ویروس‌های دنیای جانداران عمل می‌کنند. بیشتر کسانی‌که با اینترنت سر و کار دارند با نام‌هایی چون ویروس، اسب‌های تروا (تروجان)، کرم‌ها و غیره آشنا هستند. تقریباً نیمی از صاحبان مشاغل در سراسر جهان به‌دلیل بی‌توجهی به افزایش ضریب امنیت سیستم‌های خود، به انواع کرم‌ها و ویروس‌های اینترنتی آلوده می‌شوند. هکرها و ویروس‌نویسان نیز با آگاهی از

کم توجهی کاربران، بدافزارهای خود را به گونه‌ای طراحی می‌کنند که به راحتی قادر به بروز آسیب‌های کاملاً غیرقابل پیش‌بینی در سیستم کامپیوتری اشخاص شوند. آشنایی با انواع بدافزارها و روش‌های تکثیرشان در مقابله با آنها حائز اهمیت است. در ادامه به بررسی مفاهیم پایه‌ای در مورد بدافزارها و انواع آنها می‌پردازیم.

## ۱-۱ مفهوم بدافزار

واژه بدافزار معادل Malware انگلیسی است که یک خلاصه برای واژگان Malicious Software یا نرم‌افزار بدخواه می‌باشد. واژه بدافزار به ویروس، کرم، تروجان و هر برنامه دیگری که با نیت اعمال خرابکارانه ایجاد شود، گفته می‌شود، اما تفاوت ویروس و کرم در چیست؟ این دو چه تفاوتی با تروجان دارند؟ آیا برنامه‌های کاربردی ضدویروس بر علیه کرم‌ها و تروجان‌ها نیز اقدام می‌کنند یا تنها به جنگ با ویروس‌ها می‌روند؟ تمامی این پرسش‌ها از یک منبع سرچشمه می‌گیرند و آن هم دنیای پیچیده و گیج‌کننده کدهای بدخواه است. تعداد بی‌شمار و تنوع زیاد در کدهای بدخواه موجود، طبقه‌بندی دقیق آنها را مشکل می‌سازد. در مورد تمامی این موارد در ادامه فصل توضیح کامل داده خواهد شد. این تعاریف برای طبقه‌بندی‌های مختلف بدافزار، ما را قادر می‌سازد تا تفاوت‌های بین آنها را در یک فلوجارت ساده نشان دهیم. نمودار شکل (۱-۱) آیتم‌هایی را نشان می‌دهد که به ما کمک می‌کنند تشخیص دهیم یک اسکریپت در کدام طبقه می‌گنجد.



شکل (۱-۱) تشخیص نوع بدافزار

شکل (۱-۱) به کاربر کمک می‌کند تا تفاوت بین هر کدام از کدهای خرابکار معمول را تشخیص داده و طبقه‌بندی آن‌را شناسایی کند. البته طبقه‌بندی‌های متفاوت دیگری در مورد بدافزارها وجود دارد که در ادامه فصل به تشریح آنها خواهیم پرداخت. به هر روی، باید در نظر داشته باشیم که ممکن است در یک حمله به کدی برخورد کنیم که در بیش از یکی از این طبقه‌بندی‌ها بگنجد. به این حملات در اصطلاح تهدید ترکیبی<sup>۱</sup> گفته می‌شود که شامل بیش از یک نوع بدافزار شده و از بردارهای حمله چندگانه استفاده می‌کنند. حملاتی از این دست می‌توانند با سرعت بیشتری گسترش پیدا کنند. یک بردار حمله مسیری است که بدافزار می‌تواند از آن برای پیش بردن حمله استفاده کند. به همین دلیل مقابله با حملات ترکیبی کار مشکلی است.

<sup>۱</sup>\_Blended Threats

درحالت کلی می توان گفت، بدافزارها ابزارهای بد نیتی هستند که به صورت مخفیانه وارد سیستم کاربر می شوند و اعمال خاص خود را روی داده های قربانی انجام می دهند که ممکن است خسارتی به بار آورند و به علت آنکه معمولا کاربر را آزار می دهند یا خسارتی به وجود می آورند، به این نام مشهورند. در واقع Malware، واژه ای عمومی برای معرفی انواع ویروس ها، کرم ها، ابزارهای جاسوسی، اسب های تروا و غیره است که هر کدام به نوعی برای صدمه زدن به سیستم های کامپیوتری یا سرقت اطلاعات کاربران طراحی شده اند. یک برنامه بر اساس نیت خالق آن به عنوان یک بدافزار شناخته می شود. البته اشکالات برنامه نویسی نرم افزارها که ممکن است به کامپیوتر آسیب برسانند، جزو این دسته بندی قرار نمی گیرند. درحالت کلی بدافزارها را می توان به دو دسته عمده تقسیم کرد:

- بدافزارهای مستقل که بدون نیاز به برنامه دیگری توسط سیستم عامل اجرا می شوند، مانند اسب های تروا (تروجان ها)
  - بدافزارهای نیازمند میزبان که به تنهایی نمی توانند فعال شوند همانند ویروس ها
- با توجه به پیشرفت تکنولوژی، بدافزارها نیز شدیداً رو به رشد هستند. آشنایی با انواع بدافزارها و روش های تکثیر و نوع کارکرد آنها حائز اهمیت است که در این فصل به انواع آن اشاره می گردد.

## ۲-۱ چرخه حیات بدافزار

ویروس ها و بدافزارهای کامپیوتری نیز مانند ویروس های بیولوژیکی دارای یک ظهور و یک افول هستند. منظور از چرخه حیات بدافزار حد فاصل بین ظهور و افول آن است. یک بدافزار زمانی متولد می شود که یک نویسنده بدافزار آن را ایجاد می کند و زمانی می میرد که کاملاً از روی کامپیوترهای قربانی و شبکه های آلوده، پاک و ریشه کن شود. مراحل حیات یک بدافزار درحالت کلی شامل موارد زیر می باشند:

۱. ایده بدافزار جدید: خلق بدافزارها معمولاً زمانی روی می دهد که یک روش و ایده جدید حمله یا سوءاستفاده، کشف و پیشنهاد شده و سپس در جوامع هکرها انتشار پیدا کند. این روش ها غالباً به بحث گذاشته شده و توسعه پیدا می کنند تا جایی که بتوانند تبدیل به حملاتی فعال و واقعی شوند.
۲. پیاده سازی: زمانی ایجاد یک ویروس یا بدافزار نیازمند داشتن دانش حرفه ای در زمینه برنامه نویسی کامپیوتر، به ویژه زبان ماشین و همچنین دانش دقیق در زمینه نحوه عملکرد سیستم مورد حمله بود؛ اما امروزه با پیشرفت هایی که در ابزارهای ایجاد بدافزار انجام شده و همچنین به مدد اتاق های گفتگو، هر کسی با استفاده از ابزارهای موجود و داشتن دانش برنامه نویسی اولیه می تواند یک بدافزار ایجاد کند.
۳. تکرار: پس از اینکه بدافزار جدید پیاده سازی شده و منتشر می شود، پیش از انجام عملیات اصلی و خرابکارانه، نیازمند تکرار برای پیدا کردن میزبان های جدید و بالقوه است.
۴. عملیات خرابکارانه: پس از اینکه بدافزار توانست به صورت موفقیت آمیز یک میزبان را آلوده سازد، به احتمال زیاد دست به عملیات خرابکارانه می زند. گاهی کد خرابکار دارای یک شرط برای تحریک شدن است و زمانی که این شرط روی دهد عملیات خرابکارانه آغاز خواهد شد. برای نمونه، برخی از بدافزارها زمانی

عملیات خرابکارانه را اجرا می‌کنند که کاربر کار خاصی را بر روی سیستم انجام دهد و یا تاریخ کامپیوتر میزبان به تاریخ یا ساعت خاصی برسد. گاهی نیز به محض آلودگی، عملیات خرابکارانه آغاز می‌شود مانند مواردی که بدافزار برای ثبت تبادل داده طراحی شده است. در این مورد بدافزار به سادگی به جمع‌آوری و ثبت داده‌های لازم می‌پردازد.

۵. شناسایی: در این مرحله بدافزار توسط جوامع ضدویروس شناسایی می‌شود. در بیشتر موارد، این مرحله پیش از مرحله چهارم و حتی گاهی پیش از مرحله سه اتفاق می‌افتد.
۶. روش تشخیص: پس از شناسایی تهدید، لازم است توسعه‌دهندگان نرم‌افزارهای ضدویروس، کد بدافزار را تحلیل کنند تا یک روش تشخیص قابل اعتماد را نهایی سازند. پس از تعیین روش مورد نظر، فایل‌های حاوی امضای ویروس‌ها به‌روز رسانی می‌شود تا ضدویروس‌های موجود نیز قادر به تشخیص بدافزار جدید باشند. مدت زمانی که برای این مرحله صرف می‌شود، در مهار حمله بسیار مؤثر و حیاتی است.
۷. پاکسازی: زمانی که به‌روز رسانی ضدویروس‌ها در اختیار عموم قرار می‌گیرد، به‌کارگیری این به‌روز رسانی در کمترین زمان برای محافظت از سیستم در برابر حمله و یا پاکسازی سیستم در صورت آلوده شدن، بر عهده کاربران ضدویروس‌ها می‌باشد. انجام ندادن به موقع به‌روز رسانی توسط کاربران بسیار خطرناک است، زیرا در حقیقت با کاربرانی روبرو هستیم که فرض می‌شود محافظت شده و در امان هستند، در حالی که در واقع در معرض تمام حملات جدید قرار دارند. با افزایش تعداد کاربرانی که ضدویروس‌هایشان را به‌روز رسانی می‌کنند، خطر بدافزار کم و کمتر می‌شود. بعید است که این فرایند منجر به پاکسازی کامل بدافزار از دنیای کامپیوترها شود، زیرا همواره تعدادی کامپیوتر با محافظت ضعیف یا حتی بدون هیچ‌گونه محافظت ضدویروس به اینترنت متصل می‌شوند و طبیعتاً مورد هجوم بدافزارها قرار می‌گیرند، اما با این وجود در این مرحله، خطر کلی بدافزار کاهش پیدا کرده است.

با وجودی که این چرخه حیات برای هر حمله بدافزاری جدید تکرار می‌شود، اما برای تمامی بدافزارها و حملات یکسان نیست. بسیاری از حملات به سادگی نسخه تغییر یافته قسمتی از کد یک بدافزار اصلی هستند، بنابراین زیربنای کد و شیوه حمله جدید، با بدافزار پیشین یکسان است، اما تغییرات کوچکی برای جلوگیری از شناسایی و حذف بدافزار توسط ضدویروس‌ها، ایجاد می‌شود. معمولاً در حملات بدافزاری موفق، نسخه‌های جدیدی از بدافزار در هفته‌ها و ماه‌های اولیه انتشار پیدا می‌کنند. این وضعیت به نوعی "مسابقه تسلیحاتی" تبدیل می‌شود که از طرفی ویروس‌نویسان تلاش می‌کنند تا برای رسیدن به اهدافشان که می‌تواند اهداف مالی، شهرت یا کنجکاوی باشد، از خطر تشخیص توسط ضدویروس‌ها در امان بمانند. از سوی دیگر شیوه‌های دفاعی ضدویروس‌ها نیز به‌روز رسانی و اصلاح می‌شود و یا به شیوه‌ای تغییر می‌یابد تا خطرات تهدیدهای جدید را کاهش دهد.

اکنون در ادامه فصل به بررسی و تشریح هر یک از بدافزارها در شاخه‌های گوناگون می‌پردازیم تا درک کاملی در مورد هر یک از آنها و تفاوت‌های موجود در این نوع نرم‌افزارها ایجاد شود.

### ۳-۱ ویروس چیست؟

ویروس‌های کامپیوتری برنامه‌هایی هستند که مشابه ویروس‌های بیولوژیک گسترش یافته و پس از وارد شدن به کامپیوتر اقدامات غیرمنتظره‌ای را انجام می‌دهند. ویروس‌های کامپیوتری بدین دلیل ویروس نامیده شده‌اند، زیرا دارای برخی وجوه مشترک با ویروس‌های زیست‌شناسی می‌باشند. ویروس‌ها دسته‌ای از کدهای مخرب هستند که مشخصه اصلی آنها خود هم‌تاسازی هنگام اجرا به همراه برنامه میزبان می‌باشند. با این تعریف می‌توان نتیجه گرفت برنامه ویروس دارای خاصیت انگلی است و همواره افزون بر آسیب به سیستم، نسخه یا نسخه‌هایی از خود را تولید می‌کند. یک ویروس کامپیوتری، از کامپیوتری به کامپیوتر دیگر منتقل می‌شود، دقیقا همانند ویروس‌های زیست‌شناسی که از شخصی به شخص دیگر منتقل می‌گردند. ویروس زیست‌شناسی یک موجود زنده نیست. ویروس بخشی از DNA می‌باشد و داخل یک روکش حفاظتی قرار می‌گیرد. ویروس برخلاف سلول، قادر به انجام عملیات و یا تکثیر مجدد خود نمی‌باشد (ویروس زنده و در قید حیات نمی‌باشد). یک ویروس زیست‌شناسی باید DNA خود را به یک سلول تزریق نماید. DNA ویروسی در ادامه با استفاده از دستگاه موجود سلول، قادر به تکثیر خود می‌گردد. در برخی حالات، سلول با ذرات ویروسی جدید آلوده می‌شود و تا زمانی که سلول مذکور فعال و باعث رهاسازی ویروس نشود، آلوده می‌ماند. در حالات دیگر، ذرات ویروس جدید باعث عدم رشد سلول در هر لحظه شده و سلول همچنان زنده باقی خواهد ماند.

ویروس‌های کامپیوتری دارای همین وجوه مشترک می‌باشند. یک ویروس کامپیوتری باید بر دوش دیگر برنامه‌ها یا مستندات قرار گرفته تا در زمان لازم شرایط اجرای آن فراهم گردد. پس از اجرای یک ویروس، زمینه آلوده کردن دیگر برنامه‌ها یا مستندات نیز فراهم می‌گردد.

به برنامه‌ای که کد ویروس به آن افزوده شده باشد برنامه آلوده می‌گویند. ویروس‌ها عمل انتشار خود را بر روی یک کامپیوتر و یا از طریق Floppy Disk، USB(Flash Memory)، CD-ROM و DVD-ROM بر روی سیستم‌های دیگر انجام می‌دهند. باید توجه داشت که ویروس‌ها قابلیت انتشار از طریق شبکه را ندارند. این قابلیت در دسته‌ای دیگر از کدهای مخرب به نام کرم وجود دارد. به نخستین نسل از ویروس‌ها جرم گفته می‌شود. درحقیقت جرم، نخستین نسخه برنامه ویروس است که توسط برنامه‌نویس نوشته شده و پس از نخستین اجرا و قرار گرفتن در نخستین برنامه میزبان، ویروس شروع به تولید کدهای همانند خود خواهد کرد. می‌توان گفت نخستین نسل ویروس با نسل‌های دیگر متفاوت خواهد بود، ویروسی که قادر به ایجاد نسخه‌های همانند خود نباشد، بالقوه گفته می‌شود. این امر می‌تواند به دلایلی مانند بُروز خطا در کد ویروس و یا رویارویی با نسخه‌هایی از سیستم‌عامل که توسط نویسنده در نظر گرفته نشده‌اند، صورت گیرد.

پس درحقیقت ویروس، بدافزاری است که هیچ فعالیتی ندارد و هنگامی که در یک سیستم نرم‌افزاری دیگر قرار می‌گیرد با استفاده از اجزای آن خود را تکثیر می‌کند و به تخریب می‌پردازد که این کار معمولا بدون آگاهی کاربر صورت می‌گیرد. با وجودی که تمامی ویروس‌ها خطرناک نیستند، اما بسیاری از آنها با هدف تخریب انواع مشخصی از فایل‌ها، برنامه‌های کاربردی و یا سیستم‌های عامل نوشته شده‌اند. ویروس‌ها هم همانند تمامی



برنامه‌های دیگر از منابع سیستم مانند حافظه و فضای دیسک‌سخت، توان پردازنده مرکزی و دیگر منابع بهره می‌گیرند و می‌توانند اعمال خطرناکی را انجام دهند. برای نمونه، فایل‌های روی دیسک را پاک کرده یا کل دیسک‌سخت را فرمت می‌کنند. همچنین یک ویروس می‌تواند مجوز دسترسی به دستگاه را از طریق شبکه و بدون احراز هویت فراهم آورد.

تولد ویروس‌ها به روزهایی مربوط می‌شود که کامپیوتر شخصی وجود نداشت و کامپیوترها سیستم‌هایی حجیم و پر هزینه بودند و تنها در اختیار نهادهایی قرار داشتند که به استفاده از آنها نیاز داشتند. در واقع نخستین نویسندگان ویروس‌ها متخصصان علوم کامپیوتر در زمان خود بودند و انگیزه‌های متفاوتی برای این کار داشتند. در کل به غیر از ویروس‌هایی که تنها با انگیزه مردم آزاری نوشته می‌شوند، ویروس‌های فراوانی هم هستند که با انگیزه‌های سیاسی یا مالی به وجود می‌آیند. برای نمونه، ویروس‌هایی هستند که در روز خاصی از هر سال حملات خود را به یک نهاد دولتی یا نظامی معطوف می‌کنند و یا ویروس‌هایی که با نمایش دادن پیام‌هایی به انتقاد از وضعیت سیاسی یا اقتصادی کشور خاصی می‌پردازند.

معمولاً ویروس‌ها به منظور آلوده کردن شمار زیادی کامپیوتر طراحی می‌شوند و هدف منفردی ندارند. اگرچه هدف نهایی آنها می‌تواند یک شبکه یا ارگان خاص باشد. به این ترتیب که یک ویروس خاص ممکن است با هدف نهایی از کار انداختن یک شبکه طراحی شود، اما به این طریق عمل می‌نماید که در ابتدا خود را تکثیر می‌کند و پس از آلوده کردن هزاران کامپیوتر، در تاریخ معینی از طریق تمامی آن کامپیوترها به حمله می‌پردازد. تاریخ کامپیوتر مواردی این چنینی را بسیار به خاطر دارد. ویروس‌هایی بوده‌اند که شبکه‌های دولتی را از کار انداخته‌اند و یا فعالیتشان را دچار اشکال کرده‌اند.

در سال‌های گذشته موردی از حمله به میکروسافت نیز وجود داشت که مسئولان میکروسافت ناچار شدند چند ساعت پیش از شروع حمله ویروس، آدرس IP سایت وب خود را تغییر دهند تا در اثر حمله از کار نیفتد. برخی از ویروس‌ها هم اطلاعات موجود روی دیسک‌سخت را کد و هم غیرقابل خواندن می‌کنند. همچنین شایعاتی نیز وجود داشت که برخی از شرکت‌های ضدویروس برای داشتن درآمد بیشتر، ویروس‌هایی را طراحی و منتشر می‌کردند و پس از اینکه فعالیت ویروس‌ها به مرحله خطرناکی می‌رسید، خودشان ضدویروس آن‌را روانه بازار می‌ساختند. تعجب می‌کنید اگر بدانید که تمامی ویروس‌ها، مُخرب نبوده‌اند. ویروس‌های خوبی نیز ساخته شده‌اند که با تکثیر روی سیستم‌ها، برای نمونه، نقطه ضعف سیستم‌های عامل را در رویارویی با یک ویروس دیگر برطرف کرده‌اند و یا ویروس مُخربی را از روی آنها حذف نموده‌اند.

البته موردی که نمی‌توان نادیده گرفت این است که هر ویروسی به دلیل مصرف منابع سیستم و تلاش در تکثیر، حداقل اثری که دارد این است که سرعت سیستم را کاهش می‌دهد و اجرای وظایف عادی آن‌را با خطا مواجه می‌سازد.

نرم افزارهای ضد ویروس توانایی شناسایی و از بین بردن ویروس ها را دارند، اما برای مقابله با ویروس هایی که هر روز وارد دنیای کامپیوتر می شوند همواره باید این نرم افزارها را از طریق ارتقاء، به روز نگاه داشت. بیشتر ویروس ها تنها تکثیر می شوند و همان طور که گفته شد برخلاف تصور بیشتر مردم تنها پنج درصد آنها اثرات تخریبی دارند. برنامه ای که تنها خاصیت تخریبی داشته باشد و نتواند تکثیر شود ویروس نامیده نمی شود. ویروس ها پس از تکثیر در یک کامپیوتر می توانند در مدت زمان نه چندان طولانی یک منطقه و یا حتی جهان را آلوده کنند.

از آنجا که ویروس ها به طور مخفیانه عمل می کنند، تا زمانی که کشف نشده و امکان پاکسازی آنها فراهم نگردیده باشد، برنامه های بسیاری را آلوده می کنند و از این رو یافتن سازنده و یا منشأ اصلی ویروس مشکل است. ویروس ها نیاز به مکانی برای ذخیره خود دارند و محلی که ویروس ها را به اهدافشان نزدیک تر می کند، فایل های اجرایی هستند و کمتر ویروسی یافت می شود که در یک فایل غیر اجرایی قرار بگیرد. در ادامه، فهرست پسوند های رایج فایل هایی که به نوعی هر کدام در نقش فایل های اجرایی ارائه می شوند، آورده شده است و بیشتر نرم افزارهای ضد ویروس در حالت عادی (بدون تنظیمات خاص) این فایل ها را ویروس یابی می کنند:

.com, .exe, .dll, .ovl, .bin, .sys, .dot, .doc, .vbe, .vbs, .hta, .htm, .scr, .ocx, .hlp, .eml

بنابراین یکی از اصلی ترین میزبان های ویروس، فایل های اجرایی هستند. از سویی دیگر، برخی ویروس ها نیز از سکتور راه انداز<sup>1</sup> و جدول بخش بندی دیسک<sup>2</sup> یا MBR<sup>3</sup> به عنوان میزبان استفاده می کنند. این نوع از ویروس ها را در ادامه فصل بررسی خواهیم کرد. همان طور که می دانید سکتور راه انداز، واحد راه اندازی سیستم عامل است که در سکتور شماره صفر دیسکت فلاپی و یا درایوهای منطقی یک دیسک سخت قرار دارد و جدول بخش بندی شامل اطلاعات تقسیم بندی دیسک سخت می باشد که آن نیز در سکتور شماره صفر دیسک سخت قرار دارد. این گونه ویروس ها با قرار گرفتن در یکی از این دو محل، هنگام راه اندازی کامپیوتر، اجرا شده و در حافظه سیستم مقیم می شوند و تا زمان خاموش کردن کامپیوتر و یا راه اندازی دوباره، همان جا مانده و فلاپی ها و یا دیسک های سخت دیگر را آلوده می کنند. اکنون این پرسش پیش می آید که اگر تنها پنج درصد از ویروس ها خاصیت تخریبی دارند و مابقی تنها تکثیر می شوند، چرا ویروس ها به عنوان یک معضل شناخته می شوند و ضرورت مبارزه با آنها چیست؟ پاسخ این پرسش در موارد زیر خلاصه گردیده است:

- بسیاری از ویروس ها کار تخریبی انجام نمی دهند، اما با نمایش پیغام و یا ایجاد مشکلاتی همانند ریزش حروف صفحه نمایش یا راه اندازی مجدد خودکار سیستم در هنگام کار با سیستم برای کاربر ایجاد مزاحمت می کنند.

<sup>1</sup> \_ Boot Sector

<sup>2</sup> \_ Partition Table

<sup>3</sup> \_ Master Boot Record

- برخی از ویروس‌ها با تکثیر خود به مرور زمان حافظه سیستم را پُر می‌کنند و باعث بُروز اختلال در روند کار سیستم می‌شوند.
- وجود ویروس در سیستم شما و انتقال آن از طریق شما به دوستانتان باعث سلب اعتماد آنها نسبت به شما می‌شود.
- برخی از ویروس‌ها می‌توانند از واژه‌های تایپ شده بر روی سیستم شما گزارش‌گیری به عمل آورند و پس از اتصال به اینترنت، آنها را برای مقصد مورد نظر ارسال کنند. تمامی این ویروس‌ها به‌صورت مخفیانه کار خود را انجام می‌دهند.

این نکته را نیز لازم است بدانید که ویروس‌ها ممکن است بی‌درنگ پس از منتقل شدن به سیستم شروع به کار کنند یا در تاریخ مشخصی و یا در اثر اجرای برنامه خاصی فعالیت خود را آغاز نمایند. ویروس‌ها هیچ‌گاه بی‌ضرر نیستند و در خوشبینانه‌ترین حالت، زمان شما و وقت پردازنده و فضای حافظه سیستم را از بین می‌برند. اثرات تخریبی ویروس‌ها می‌تواند شامل موارد زیر باشد:

- فرمت کردن دیسک
- کدکردن اطلاعات و برنامه‌ها
- تخریب اطلاعات حافظه فلش

ویروس‌ها را می‌توان به روش‌های گوناگون دسته‌بندی کرد که در اینجا به برخی از این روش‌ها اشاره می‌کنیم. ویروس‌ها ممکن است در یک یا چند دسته از دسته‌های زیر قرار گیرند. حالت‌های کامل‌تری از این دسته‌ها در ادامه فصل ارائه می‌گردد:

- ویروس‌های مستقر در حافظه<sup>۱</sup>: این نوع ویروس‌ها با مقیم شدن در حافظه فایل‌های دیگر را آلوده می‌کنند.
- ویروس‌های پنهان‌کار<sup>۲</sup>: این‌گونه ویروس‌ها با استفاده از روش‌های متفاوت، اثرات بجامانده از خود را پاک می‌کنند، به‌گونه‌ای که کاربر متوجه آلوده بودن آن فایل نخواهد شد. ویروس‌های دیگر برای مثال تغییراتی بر روی حجم و یا تاریخ ایجاد فایل به‌وجود می‌آورند.
- ویروس‌های کدشده<sup>۳</sup>: این دسته از ویروس‌ها پس از هربار آلوده‌سازی به شیوه خودمزی، شکل ظاهری خود را تغییر می‌دهند و با شکلی متفاوت آشکار می‌شوند.
- ویروس‌های چندشکلی<sup>۴</sup>: این ویروس‌ها به‌وسیله الگوریتم‌های خاص، ساختار و شکل ظاهری خود را تغییر می‌دهند.

<sup>۱</sup> Memory Resident Viruses

<sup>۲</sup> Stealth Viruses

<sup>۳</sup> Encrypting Viruses

<sup>۴</sup> Polymorphic Viruses

- ویروس های فعال شونده بر اساس رویداد خاص<sup>1</sup>: این ویروس ها بخشی از فعالیت خود را در تاریخ و زمان مشخصی انجام می دهند. البته تکثیر و آلوده سازی فایل ها در تمام اوقات فعال بودن ویروس انجام می شود.

## ۴-۱ انواع گوناگون ویروس ها

انواع ویروس های رایج را می توان به دسته های زیر تقسیم بندی نمود:

### ▪ سکتور بوت (Boot Sector)

سکتور بوت نخستین سکتور روی فلاپی و یا دیسک سخت کامپیوتر است. در این قطاع کدهای اجرایی ذخیره شده اند که فعالیت کامپیوتر با استفاده از آنها انجام می شود. با توجه به اینکه در هر بار روشن شدن و بارگذاری، سکتور بوت مورد ارجاع قرار می گیرد و با هر بار تغییر پیکربندی کامپیوتر محتوای سکتور بوت هم دوباره نوشته می شود، لذا این قطاع مکانی بسیار آسیب پذیر در برابر حملات ویروس ها می باشد. ویروس های سکتور بوت، نخستین نوع ویروس هایی بودند که مشاهده شدند. این نوع ویروس ها از طریق فلاپی هایی که قطاع بوت آلوده دارند، انتشار می یابند. در صورت آلوده شدن سکتور بوت دیسک سخت کامپیوتر توسط ویروس، هر بار که کامپیوتر روشن می شود، ویروس خود را در حافظه بار کرده و منتظر فرصتی برای آلوده کردن فلاپی ها می ماند تا بتواند خود را منتشر کرده و دستگاه های دیگری را نیز آلوده نماید. این گونه ویروس ها می توانند به گونه ای عمل کنند که تا زمانی که دستگاه آلوده است امکان بوت کردن کامپیوتر از روی دیسک سخت وجود نداشته باشد. این ویروس ها پس از نوشتن روی متن اصلی بوت تلاش می کنند کد اصلی را به قطاعی دیگر روی دیسک منتقل کرده و آن قطاع را به عنوان یک قطاع خراب<sup>2</sup> علامت گذاری کنند. هنگامی که کاربر در مرتبه بعدی دستگاه را روشن می کند، سکتور بوت آلوده شده، مورد استفاده سخت افزار قرار خواهد گرفت و بنابراین ویروس فعال خواهد شد. پس در صورتی که کاربر دستگاه را به وسیله یک دیسک آلوده، (معمولا دیسک های نرمی که سکتور بوت آلوده دارند) راه اندازی کند، در نهایت دستگاه آلوده به ویروس خواهد شد. بسیاری از ویروس های سکتور بوت، هم اینک دیگر جزء ویروس های کهنه و قدیمی محسوب می شوند. آنهایی که برای دستگاه های تحت سیستم عامل DOS نوشته شده بودند، معمولا نمی توانند از طریق سیستم های عامل ویندوز گسترش یابند، گرچه ممکن است گاهی این سیستم های عامل را از راه اندازی صحیح متوقف کنند.

### ▪ ویروس های ماکرو (کلان دستور)

ویروس های ماکرو که از مزایای برنامه نویسی ماکرو سود می برند، کدهایی هستند که در دستورات داخل فایل ها ادغام شده و به صورت خودکار اجرا می شوند. این نوع ویروس ها مستقیما برنامه ها را آلوده نمی کنند. هدف این دسته از ویروس ها فایل های تولید شده توسط برنامه هایی است که از زبان های برنامه نویسی ماکرویی مانند مستندات Excel یا Word استفاده می کنند. درحقیقت ویروس های ماکرو، یک برنامه ماکرو است که می تواند از

<sup>1</sup> \_ Triggered Event Viruses

<sup>2</sup> \_ Bad Sector

خود کپی ساخته و از فایلی به فایل دیگر گسترش پیدا کند. این ویروس‌ها از راه دیسک‌ها، شبکه و یا فایل‌های پیوست شده با نامه‌های الکترونیکی قابل گسترش می‌باشند. چنانچه شما فایلی را باز کنید که حامل ویروسی از نوع ماکرو است، ویروس خود را در فایل‌های آغازین اجرای آن برنامه کپی کرده و این زمان آغاز آلوده شدن آن کامپیوتر می‌باشد. زمانی که کاربر در مرحله بعد، فایلی را باز می‌کند که از همان برنامه استفاده می‌نماید، ویروس، آن فایل را نیز آلوده خواهد کرد. چنانچه کامپیوتر وی در یک شبکه باشد، این آلودگی به سرعت گسترش پیدا خواهد کرد و دلیل آن نیز این است که، هنگامی که کاربر فایلی آلوده را برای فرد دیگری می‌فرستد، او هم با باز کردن فایل، آلوده خواهد شد. یک ماکروی مُخرب همچنین می‌تواند باعث به وجود آمدن تغییرات در اسناد و تنظیمات شما شود.

ویروس‌های ماکرو می‌توانند فایل‌هایی که در بیشتر ادارات مورد استفاده قرار می‌گیرند را آلوده کنند و همچنین برخی از آنها می‌توانند چندین نوع متفاوت از فایل‌ها مانند فایل‌های برنامه‌های بسته نرم‌افزاری Office را تحت تأثیر قرار دهند. همچنین آنها می‌توانند به تمام فایل‌هایی که توسط برنامه میزبان آنها اجرا می‌شود، گسترش پیدا کنند. در نتیجه یکی از پُر انتشارترین ویروس‌ها نیز به‌شمار می‌روند؛ چراکه اسناد به‌طور پی‌درپی در نامه‌های الکترونیکی و سایت‌های وب در حال تبادل هستند. انتقال این فایل‌ها به کامپیوترهای دیگر یا اشتراک فایل بین دستگاه‌های گوناگون باعث گسترش آلودگی به این ویروس‌ها می‌شود.

برنامه‌های کاربردی شرکت مایکروسافت دارای یک ویژگی خاص با نام "حفاظت ماکروها در مقابل ویروس" بوده که از فایل‌ها و مستندات مربوطه، در مقابل ویروس حفاظت می‌نماید. زمانی که این ویژگی فعال شود، امکان "اجرای خودکار"، غیرفعال می‌گردد. در چنین حالتی اگر یک سند تلاش در اجرای خودکار کدهای ویروسی نماید، یک پیام هشدار دهنده روی نمایشگر آشکار می‌گردد.

متأسفانه، بیشتر کاربران دارای شناخت لازم و مناسب از ماکروها و ماکروهای ویروسی نبوده و به‌محض مشاهده پیام هشدار دهنده، از آن چشم‌پوشی می‌کنند. در چنین مواردی، ویروس با خیالی آسوده اجرا خواهد شد. برخی دیگر از کاربران، این امکان حفاظتی را غیرفعال می‌کنند و ناآگاهانه در توزیع و گسترش ویروس‌های کامپیوتری نظیر میلیز، سهیم می‌گردند.

#### ▪ ویروس‌های انگلی<sup>1</sup>

ویروس‌های انگلی که با نام ویروس‌های فایل هم شناخته می‌شوند، خود را به برنامه‌ها یا همان فایل‌های قابل اجرا (فایل‌های با پسوند exe و .com) پیوند می‌زنند و آنها را آلوده نموده و هم‌زمان با اجرای این برنامه‌ها خود را در حافظه دستگاه بار کرده و شروع به گسترش خود و آلوده کردن دیگر فایل‌های اجرایی سیستم می‌نمایند. در واقع این نوع ویروس‌ها، تکه کدهایی هستند که خود را به فایل‌های اجرایی، فایل‌های درایور یا فایل‌های فشرده متصل می‌کنند و زمانی که برنامه میزبان اجرا می‌گردد، فعال می‌شوند. پس از فعال شدن، ویروس با چسباندن خود

<sup>1</sup> \_File infecting viruses

به برنامه‌های موجود دیگر در سیستم گسترش می‌یابد و پخش می‌شود و همچنین کارهای بدخواهانه‌ای را انجام می‌دهد که برای آن برنامه‌ریزی شده است. هنگامی که کاربر اجرای برنامه آلوده شده توسط ویروس را آغاز می‌کند، در ابتدا ویروس اجرا خواهد شد. ویروس برای مخفی نگاه داشتن حضور خود، برنامه اصلی را اجرا می‌کند. سیستم‌عامل دستگاه که ویروس را بخشی از برنامه اجرا شده توسط کاربر می‌داند، به آن مجوزهای اجرا را می‌دهد. این مجوزها به ویروس اجازه می‌دهند تا از خود کپی بسازد، خود را در حافظه کامپیوتر قرار داده و بدنه خود را آزاد کنند. برخی از نمونه‌های این ویروس‌ها متن مورد نظر خود را به جای متن فایل اجرایی قرار می‌دهند.

ویروس‌های انگلی در تاریخچه ویروس‌ها از نخستین انواع آنها می‌باشند، اما هم‌اینک نیز از تهدیدهای واقعی به‌شمار می‌روند. شبکه اینترنت که گسترش برنامه‌ها را ساده‌تر کرده، به ویروس‌ها نیز فرصتی جدید برای گسترش داده است. بیشتر ویروس‌های فایل با بارگذاری خود در حافظه سیستم و جست‌وجوی برنامه‌های دیگر موجود در دیسک‌سخت، گسترش می‌یابند. اگر برنامه‌ای را بیابند، کد برنامه را به گونه‌ای تغییر می‌دهند که در صورت اجرای دوباره‌ی آن برنامه، ویروس فعال شود. این کار بارها و بارها تکرار می‌شود تا جایی که ویروس‌ها در سراسر سیستم و احتمالاً در سیستم‌های دیگری که در ارتباط با این برنامه آلوده هستند، منتشر شوند.

#### ▪ ویروس‌های چندریخت<sup>1</sup>

این ویروس‌ها در هر فایل آلوده به شکلی متفاوت آشکار می‌شوند. با توجه به اینکه از الگوریتم‌های کدگذاری استفاده کرده و ردپای خود را پاک می‌کنند، آشکارسازی و تشخیص این گونه ویروس‌ها دشوار است.

#### ▪ ویروس‌های مخفی

این ویروس‌ها تلاش می‌کنند خود را از سیستم‌عامل و نرم‌افزارهای ضدویروس مخفی نگه دارند. برای این کار ویروس در حافظه مقیم شده و حائل دسترسی به سیستم‌عامل می‌شود. در این صورت ویروس همه‌ی درخواست‌هایی که نرم‌افزار ضدویروس به سیستم‌عامل می‌دهد، را دریافت می‌کند. به این ترتیب نرم‌افزارهای ضدویروس هم فریب خورده و این تصور به وجود می‌آید که هیچ ویروسی در کامپیوتر وجود ندارد. این ویروس‌ها کاربر را هم فریب داده و استفاده از حافظه را به صورت مخفیانه انجام می‌دهند.

#### ▪ ویروس‌های چندبخشی یا چندوجهی

رایج‌ترین انواع این ویروس‌ها ترکیبی از ویروس‌های سکتور بوت و ویروس‌های انگلی می‌باشند. ترکیب انواع دیگر ویروس‌ها نیز امکان‌پذیر است. این گونه ویروس‌ها به صورت هم‌زمان سکتور بوت و فایل‌های اجرایی را مورد حمله و آلودگی قرار می‌دهند. ترکیب انواع دیگر ویروس‌ها نیز امکان‌پذیر است.

<sup>1</sup> Polymorphic

### ▪ ویروس‌های مبتنی بر پست‌الکترونیکی

ویروس‌هایی از این نوع از طریق پیام‌های پست‌الکترونیکی منتقل می‌شوند. این نوع ویروس‌ها به صورت خودکار برای افراد فراوانی پست می‌شود. گزینش افراد برای ارسال نامه‌الکترونیکی براساس دفترچه آدرس پست‌الکترونیکی انجام می‌گیرد. درحقیقت آخرین اطلاعات موجود در رابطه با ویروس‌های کامپیوتری به "ویروس‌های پست‌الکترونیکی" اشاره دارد و هم‌اینک پست‌الکترونیک بزرگترین منشأ ویروس‌ها است. علت آنکه این ویروس‌ها به چنین عمومیتی دست یافته و در تیرهای خبری جای گرفته‌اند، آن است که آنها توانسته‌اند از طریق پست‌الکترونیک در سرتاسر جهان انتشار پیدا کنند. تا زمانی که ویروس‌ها به وسیله دیسکت انتقال پیدا می‌کردند، انتشارشان بسیار کند بود. شرکت‌ها می‌توانستند استفاده از دیسکت‌ها را ممنوع کرده یا کاربران را مجبور به بررسی دیسکت‌ها برای اطمینان از عدم وجود ویروس نمایند، اما پست‌الکترونیک همه چیز را تغییر داده است. اکنون می‌توانید فایل‌هایتان را با سرعت بسیار بیشتری مبادله کنید و در عوض، دستگاه شما نیز به راحتی یک کلیک روی یک آیکن و شاید هم ساده‌تر از آن آلوده می‌شود. ویروس‌های معمولی این امکان را دارند که بسیار سریع‌تر از گذشته منتشر شده و انواع جدیدتر ویروس هم می‌توانند کارکرد برنامه‌های پست‌الکترونیک را مورد سوء استفاده خود قرار دهند.

برخی از کاربران فکر می‌کنند تا زمانی که به فایل پیوندی نامه‌ها کاری نداشته باشند، بازکردن و خواندن نامه‌ها اشکالی ندارد و آنها از امنیت کافی برخوردار خواهند بود. هم‌اینک چنین تفکری دیگر ارزشی ندارد. نرم‌افزارهای مخربی مانند Kakworm و Bubbleboy می‌توانند کاربران را در هنگامی که تنها نامه‌هایشان را می‌خوانند، آلوده کنند. آنها شبیه دیگر نامه‌ها هستند با این تفاوت که شامل یک کد اسکریپت مخفی نیز می‌باشند. این کد اسکریپت مخفی به محض باز کردن نامه یا مشاهده آن در صفحه پیش‌نمایش<sup>1</sup> اجرا خواهد شد. کد اسکریپت مورد نظر می‌تواند تنظیمات سیستم را تغییر داده و ویروس را از راه پست‌الکترونیک برای دیگر کاربران ارسال نماید.

### ▪ ویروس‌های کند (Slow Virus)

از آنجایی که این گونه ویروس‌ها صرفاً هنگامی فایل‌ها را آلوده می‌کنند که در حال کپی شدن یا انتقال آن و یا در حال اعمال تغییرات بر روی آنها هستند، شناسایی آنها برای ضدویروس دشوار است، بنابراین فایل اصلی آلوده نخواهد شد. بهترین روش برای شناسایی و عدم آلودگی توسط این گونه ویروس‌ها، استفاده از نرم‌افزارهای بررسی صحت فایل می‌باشد.

<sup>1</sup> \_ در صورتی که شما از برنامه Outlook به همراه نسخه منطبقی از Internet Explorer استفاده می‌کنید، این صفحه مورد استفاده قرار می‌گیرد.

### ▪ ویروس های پس رو (Retro Virus)

این نوع از ویروس ها به ضدویروسی که قرار است آنها را حذف کند، حمله می کنند. این گونه ویروس ها با حمله به پایگاه داده ضدویروس که شامل اطلاعات شناسایی ویروس ها است و با از بین بردن یا دستکاری آنها باعث از بین رفتن قابلیت شناسایی ویروس ها توسط ضدویروس می شوند و عملاً کار ضدویروس را مختل می کنند. در دیگر موارد نیز سعی بر دستکاری ضدویروس و ایجاد مزاحمت برای شناسایی ویروس ها می کند.

### ▪ ویروس های مسلح (Armored Virus)

این گونه ویروس ها برای اینکه خود را از دید ضدویروس پنهان نگه دارند به ضدویروس این طور القا می کنند که در جایی دیگر از حافظه قرار دارند، بنابراین شناسایی و تجزیه این گونه ویروس ها بسیار دشوار می باشد.

### ▪ ویروس های همنشین (Companion Virus)

این گونه ویروس ها فایلی هم نام یا نزدیک به نام فایل اصلی تولید کرده و به هنگام فراخوانی فایل اصلی، ویروس نیز فراخوانی می شود، برای نمونه، فایل Scandisk.exe در سیستم وجود دارد و توسط یکی از این نوع ویروس ها آلوده شده است و در کنار آن فایل Scandisk.com و Scandisk.bat ایجاد شده است که با فراخوانی Scandisk.exe هر دو فایل آلوده فراخوانی خواهند شد.

### ▪ ویروس های خورنده (Phage Virus)

این نوع ویروس ها، یکی از خطرناک ترین نوع ویروس می باشند. به این دلیل که افزون بر اینکه فایل را آلوده می کند و خود را به آن متصل می نماید، کدمُخرَب خود را جایگزین کدهای موجود در روی فایل اجرایی سیستم می کند و بنابراین هرگاه این نوع ویروس، فایلی از یک برنامه را آلوده کند، به طور حتم قصد تخریب کامل آن نرم افزار را دارد.

### ▪ ویروس های بازدید کننده (Revisiting Virus)

این نوع ویروس در حقیقت ماهیتی شبیه کرم<sup>1</sup> دارد و به وسیله استفاده از پروتکل TCP/IP و قراردادن خود در حافظه سیستم ها ترویج پیدا می کند.

### ▪ ویروس های اسکریپتی (Script Viruses)

این ویروس ها که اسکریپت های نوشته شده به زبان های ویژوال بیسیک یا جاوا می باشند، تنها در کامپیوترهایی اجرا می شوند که بر روی آنها مرورگر وب Internet Explorer یا هر مرورگر وب دیگری با توانایی اجرای اسکریپت ها، نصب شده باشد و فایل هایی با پسوند .htm، .html، .vbs، .js، .htt یا .asp را آلوده می کنند.

<sup>1</sup> \_Worm



### ▪ ویروس‌های دوزیست

این گونه ویروس‌ها، ویروس‌هایی هستند که در دو محیط گوناگون از نظر نوع سیستم‌عامل قادر به زیست و آلوده‌سازی می‌باشند. این نوع از ویروس‌ها در سیستم‌های عامل معروفی چون ویندوز و خانواده لینوکس بیشتر دیده شده‌اند و به راحتی قادر به مهاجرت از سیستم‌عامل ویندوز به لینوکس و عکس آن می‌باشند. نگارندگان ویروس‌های کامپیوتری تاکنون نمونه‌های مختلفی از این کدهای مخرب را که می‌تواند هر دو سیستم‌عامل "ویندوز" و "لینوکس" را مبتلا سازند، به صورت محدود و کنترل شده منتشر کرده‌اند. نمونه‌ای از این نوع ویروس‌ها `VIRUS.WIN32.BIA` و `VIRUS.LINUX.BIA.A` نام دارند. ویروس‌های نام‌برده شده به زبان برنامه‌نویسی "اسمبلی" نوشته شده‌اند و قادرند فایل‌های دارای فرمت‌های مورد استفاده در هر دو سیستم‌عامل "ویندوز" و همچنین "لینوکس" را آلوده کند. کارشناسان عقیده دارند ویروس `Bia.a` اثبات این مدعا است که می‌توان کدهای مخربی با قابلیت حمله به سیستم‌های عامل متفاوت ایجاد کرد و احتمالاً در آینده شاهد انتشار ویروس‌های واقعی با قابلیت مبتلا کردن سیستم‌های عامل گوناگون خواهیم بود. احتمالاً هم‌اکنون نفوذگران و نگارندگان ویروس‌های کامپیوتری در حال مطالعه روی ویروس‌هایی با قابلیت جهش از یک سیستم‌عامل به سیستم‌عامل دیگر هستند و در آینده ظهور این ویروس‌ها می‌تواند مشکلات امنیتی چشم‌گیری ایجاد کند. این دو ویروس تنها به پوشه‌های فعال سیستم صدمه وارد می‌کند، اما صدمات وارده زیاد جدی نیست و تکثیر نمی‌شوند. نحوه عمل ویروس‌های یاد شده برای لینوکس محدودتر است، چراکه باید توسط کاربران گشوده شود و نمی‌تواند خود به خود عمل کند. از آنجاکه بیشتر کاربران لینوکس از طریق سرور کار می‌کنند، کمتر به این ویروس‌ها آلوده می‌شوند.

### ▪ ویروس‌های شبیه‌سازی خطا

یک نوع دیگر از ویروس‌ها کاربر را به این سو هدایت می‌کنند که تصور کند سیستم و یا یک نرم‌افزار خاص، دارای خطا است. شرکت‌های نرم‌افزاری برای مدتی از این "خطاهای دروغین"، برای فاش شدن کپی‌های غیرمجاز نرم‌افزارهایشان استفاده کرده‌اند. مثالی از خطایی از این نوع به فرم زیر است:

International error number:084 876 at position PC 586 please notify the manufacturer

طبیعی است که چنین خطایی وجود ندارد. این پیغام خطا در صورت تلاش در شکستن حفاظت در برابر کپی ایجاد شده و حاوی هیچ چیز جز شماره سری برنامه نیست، که شرکت نرم‌افزاری با استفاده از آن می‌تواند دریابد که این نسخه از کجا آمده است. می‌توان انتظار داشت که برنامه‌نویسان ویروس‌ها نیز از چنین روش‌هایی استفاده کنند. مثالی بی‌ضرر از ویروس‌های شبیه‌سازی کننده خطا، برنامه‌ی ویروس `Rush Hour` نوشته شده توسط بی.فیکس است که خرابی صفحه‌کلید را شبیه‌سازی می‌کند و هر بار که کلیدی فشار داده می‌شود، صدایی را از بلندگوی سیستم تولید می‌کند. ویروس این کار را پس از مدت معینی انجام می‌دهد تا کاربر تصور کند که یک اشکال حرارتی در مورد صفحه‌کلید وجود دارد.