

کاربردهای  
**Simulink**  
در مهندسی



کاربردهای

# Simulink

در مهندسی

هادی قشوچی برق  
انتشارات پندار پارس

سروشناسه	- ۱۳۶۲	قشونچی برق، هادی
عنوان و نام پدیدآور		کاربردهای Simulink در مهندسی / هادی قشونچی برق.
مشخصات نشر	۱۳۸۹	تهران: پندار پارس، سخنوران ،
مشخصات ظاهري	۲۸۸	ص: مصور ، جدول ، نمودار.
شابك	۷۵۰۰۰	ریال: ۷۵۰۰۰
وضعیت فهرست نویسی		فیبا
موضوع		متلب (برنامه کامپیوتر)
موضوع		سیمولینک (برنامه کامپیوتر)
موضوع		کامپیوتراها -- شبیه‌سازی
ردہ بندی کنگره	۱۳۸۹ ۵ ۷۶/۹ QA	۱۳۸۹ ۵ ۷۶/۹ QA
ردہ بندی دیوبی	۰۰۳/۳۵۳	۰۱۲۲۴۵۲۳۴۸ - ۰۹۱۲۲۴۵۲۳۴۸
شماره کتابشناسی ملی	۲۲۳۶۶۲۲	

### انتشارات پندارپارس

دفتر فروش: انقلاب، ابتدای کارگر جنوبی، کوی رشتچی، شماره ۱۴، واحد ۱۶  
 [www.pendarepars.com](http://www.pendarepars.com) [info@pendarepars.com](mailto:info@pendarepars.com)  
 تلفن: ۰۹۱۲۲۴۵۲۳۴۸ - تلفکس: ۰۹۱۲۲۴۵۲۳۳۵ همراه: ۰۹۱۲۲۴۵۲۳۴۸

نام کتاب	کاربردهای Simulink در مهندسی
ناشر	انتشارات پندار پارس ناشر همکار: سخنوران، مانلى
ترجمه و تاليف	هادی قشونچی برق
چاپ اول	۸۹
شمارگان	۱۰۰۰ نسخه
طرح جلد	محمد اسماعیلی هدی
لیتوگرافی، چاپ، صحافی	ترامستج، صالحان، روشنک
قیمت	۹۷۸-۹۶۴-۲۹۸۹-۵۷-۷
شابک	۷۵۰۰ تومان

\*هرگونه کپی برداری، تکثیر و چاپ کاغذی یا الکترونیکی از این کتاب بدون اجازه ناشر تخلف بوده و پیگرد قانونی دارد \*



## فهرست

<b>فصل اول کار در محیط سیمولینک متلب</b>	<b>۳</b>
۱-۱- مقدمه	۳
۲-۱- سیمولینک متلب	۳
۳-۱- کار در محیط سیمولینک متلب	۳
۴-۱- اعمال تغییرات روی بلوک‌ها	۶
۴-۱-۱- وارد کردن بلوک‌ها از کتابخانه سیمولینک به صفحه کاری	۶
۴-۱-۲- تغییر اندازه بلوک	۶
۴-۱-۳- دوران بلوک	۷
۴-۱-۴- حذف بلوک یا خط اتصال	۷
۴-۱-۵- انتخاب چندین بلوک	۷
۴-۱-۶- تغییر عنوان بلوک	۷
۴-۱-۷- اضافه کردن متن در صفحه مدل	۸
۴-۱-۸- تغییر محل متن بلوک	۸
۴-۱-۹- اتصال دو بلوک	۸
۴-۱-۱۰- تغییر خطوط اتصال و جداسازی شاخه	۸
۴-۱-۱۱- تغییر رنگ بلوک‌ها	۹
۴-۱-۱۲- سایه‌دار کردن یک بلوک	۱۰
۱-۵- حل کننده‌های سیمولینک	۱۰
<b>فصل دوم تبدیل لاپلاس</b>	<b>۱۳</b>
۱-۲- مقدمه	۱۳
۲-۲- تعریف تبدیل لاپلاس	۱۳

۱۳ .....	۲-۳- تبدیل لاپلاس برخی توابع پرکاربرد .....
۱۴ .....	۲-۴- خواص تبدیل لاپلاس .....
۱۴ .....	۲-۴-۱- قضیه مشتقگیری .....
۱۴ .....	۲-۴-۲- قضیه انتگرالگیری .....
۱۵ .....	۲-۴-۳- تبدیل لاپلاس حاصل ضرب تابع $f(t)$ در $t^n$ .....
۱۵ .....	۲-۵- چند مثال .....
۱۷.....	<b>فصل سوم آشنایی با بلوک‌های سیمولینک .....</b>
۱۷ .....	۳-۱- مقدمه .....
۱۷ .....	۳-۲- معرفی بلوکها .....
۱۷ .....	۳-۲-۱- Constant .....
۱۷ .....	۳-۲-۲- Gain .....
۱۷ .....	۳-۲-۳- Sum .....
۱۸ .....	۴-۲-۳- Subsystem .....
۱۸ .....	۵-۰-۲-۳- In1 .....
۱۸ .....	۶-۲-۳- Out1 .....
۱۸ .....	۷-۲-۳- Integrator .....
۱۹ .....	۸-۲-۳- Mux .....
۲۰ .....	۹-۲-۳- Demux .....
۲۰ .....	۱۰-۲-۳- Scope .....
۲۱ .....	۱۱-۲-۳- Derivative .....
۲۱ .....	۱۲-۲-۳- State-Space .....
۲۲ .....	۱۳-۲-۳- Transfer Fcn .....
۲۳ .....	۱۴-۲-۳- Zero-Pole .....

۲۳ .....	Add -۱۰-۲-۳
۲۴ .....	Subtract -۱۶-۲-۳
۲۵ .....	Product -۱۷-۲-۳
۲۶ .....	Divide -۱۸-۲-۳
۲۷ .....	Complex to Real-Image -۱۹-۲-۳
۲۸ .....	Display -۲۰-۲-۳
۲۹ .....	XY Graph -۲۱-۲-۳
۳۰ .....	Complex to Magnitude-Angle -۲۲-۲-۳
۳۱ .....	Math Function -۲۳-۲-۳
۳۲ .....	Sum of Elements -۲۴-۲-۳
۳۳ .....	Ramp -۲۵-۲-۳
۳۴ .....	Sine Wave -۲۶-۲-۳
۳۵ .....	Step -۲۷-۲-۳
۳۶ .....	Signal Builder -۲۸-۲-۳
۳۷ .....	Look-up Table (2-D) -۲۹-۲-۳
۳۸ .....	Look-up Table (n-D) -۳۰-۲-۳
۳۹ .....	Matrix Concatenation -۳۱-۲-۳
۴۰ .....	Clock -۳۲-۲-۳
۴۱ .....	MinMax -۳۳-۲-۳
۴۲ .....	Logical Operator -۳۴-۲-۳
۴۳ .....	Relational Operator -۳۵-۲-۳
۴۴ .....	Abs -۳۶-۲-۳
۴۵ .....	Enable -۳۷-۲-۳

۲۸ .....	Trigger -۳۸-۲-۳
۲۸ .....	Terminator -۳۹-۲-۳
۲۹ .....	Enabled Subsystem -۴-۲-۳
۲۹ .....	Triggered Subsystem -۴۱-۲-۳
۲۹ .....	Enabled & Triggered Subsystem -۴۲-۲-۳
۲۹ .....	Width -۴۳-۲-۳
۲۹ .....	Memory -۴۴-۲-۳
۳۰ .....	Fcn -۴۵-۲-۳
۳۰ .....	Stop Simulation -۴۶-۲-۳
۳۰ .....	To File -۴۷-۲-۳
۳۰ .....	From Workspace -۴۸-۲-۳
۳۰ .....	Pulse Generator -۴۹-۲-۳
۳۱ .....	Repeating Sequence -۵۰-۲-۳
۳۱ .....	Random Number -۵۱-۲-۳
۳۱ .....	Chirp Signal -۵۲-۲-۳
۳۱ .....	Digital Clock -۵۳-۲-۳
۳۱ .....	Signal Generator -۵۴-۲-۳
۳۲ .....	Dot Product -۵۵-۲-۳
۳۳ .....	Sign -۵۶-۲-۳
۳۳ .....	Sine -۵۸-۲-۳
۳۴ .....	Cosine -۵۹-۲-۳
۳۵ .....	Product of Elements -۶۰-۲-۳
۳۶ .....	Ground -۶۱-۲-۳

٤٦ .....	From -۶۲-۲-۳
٤٦ .....	Goto -۶۳-۲-۳
٤٦ .....	Switch -۶۴-۲-۳
٤٨ .....	مسائل -۳-۳
٤٨ .....	١-۳-۳ - ضرب چند عدد مختلف
٤٨ .....	٢-۳-۳ - تقسیم اعداد مختلف
٤٩ .....	٤-۳-۳ - جداسازی اعداد روی قطر اصلی ماتریس به سیگنال‌های مجزا
٥١ .....	٥-۳-۳ - آشنایی با بلوک Enable
٥٤ .....	٦-۳-۳ - آشنایی با بلوک Triggered
٥٦ .....	٧-۳-۳ - تغییر ساختار بلوک Subsystem
٦١ .....	<b>فصل چهارم تحلیل سیستم‌ها با استفاده از مدارهای کنترلی</b>
٦١ .....	٤-۱-مقدمه
٦١ .....	٤-۲- ساخت یک مدل ساده
٦٥ .....	٤-۳- رسم مدار کنترلی از معادلات حاکم بر سیستم‌های یک درجه آزادی
٦٧ .....	٤-۴- مدلی بیولوژیکی از رشد باکتری‌ها در محفظه‌های بسته
٧١ .....	٤-۵- رسم یک معادله یا استفاده از آن در یک بازه زمانی
٧٣ .....	٤-۶- آشنایی با بلوک Fcn
٧٤ .....	٤-۷- عبارت $2000 \leq x \leq 1000$ را در محیط simulink شبیه‌سازی نمایید
٧٥ .....	٤-۸- مثالی از مدل‌سازی غیرخطی
٨١ .....	٤-۹- رسم مدار کنترلی از معادلات حاکم بر سیستم‌های دو درجه آزادی
٨٣ .....	٤-۱۰- چند مثال عددی از سیستم‌های ارتعاشی
٨٥ .....	٤-۱۱- مثالی عددی برای سیستم‌های با دمپر
٨٩ .....	٤-۱۲- استفاده از معادلات فضای حالت

۱۳-۴- مثالی تکمیلی از سیستم‌های ارتعاشی .....	۹۱
۱۴-۴- قاعده میسون برای نمودار گذر سیگنال .....	۹۳
۱۴-۴- روش ساده‌سازی مرحله به مرحله نمودار گذر سیگنال .....	۹۳
۱۵-۴- سیستم ویره مکانیکی .....	۹۶
۱۶-۴- شبیه‌سازی اثر زلزله .....	۱۰۰
۱۷-۴- بدست آوردن فرکانس‌های ذاتی سیستم .....	۱۰۴
۱۸-۴- تحلیل شکل مودهای ارتعاش سازه .....	۱۰۹
۱۹-۴- مدل سازی غیر خطی .....	۱۱۵
۱۹-۴- سیستم دینامیکی یک .....	۱۱۵
۱۹-۴- شبیه‌سازی دینامیکی پاندول دورانی .....	۱۱۷
۱۹-۴- مثالی از حرکت دو جسم بر روی هم .....	۱۱۹
۲۰-۴- چند مثال سیالی .....	۱۲۳
۲۰-۴- مثال ۱-۱- مثال ۱ .....	۱۲۳
۲۰-۴- مثال ۲-۲- مثال ۲ .....	۱۲۵
۲۰-۴- مثال ۳-۳- مثال ۳ .....	۱۲۷
۲۱-۴- مثالی از سیستم‌های حرارتی .....	۱۲۹
۲۲-۴- مثالی از دینامیک .....	۱۳۲
۲۳-۴- چند مثال از مدارات الکتریکی .....	۱۴۰
۲۳-۴- مثال ۱-۱-۲۳-۴- مثال ۱ .....	۱۴۰
۲۳-۴- مثال ۲-۲-۲۳-۴- مثال ۲ .....	۱۴۲
۲۵-۴- رسم نمودار توابع .....	۱۴۴
۲۵-۴- مثال ۱-۱-۲۵-۴- مثال ۱ .....	۱۴۴
۲۵-۴- مثال ۲-۲-۲۵-۴- مثال ۲ .....	۱۴۵

۱۴۶.....	مسائل حل نشده ..... ۲۵-۴
۱۴۹.....	<b>فصل پنجم مجموعه بلوک‌های شبیه‌ساز</b>
۱۴۹.....	سیستم‌های مکانیکی .....
۱۴۹.....	۱-۵ - مقدمه .....
۱۴۹.....	۲-۰ - معرفی بلوک‌ها .....
۱۴۹.....	Body -۱-۲-۰ .....
۱۵۱.....	Ground -۲-۲-۰ .....
۱۵۱.....	Machine Environment -۳-۲-۰ .....
۱۵۲.....	Angle Driver -۴-۲-۰ .....
۱۵۳.....	Distance Driver -۵-۲-۰ .....
۱۵۴.....	Gear Constraint -۶-۲-۰ .....
۱۵۵.....	Linear Driver -۷-۲-۰ .....
۱۵۵.....	Parallel Constraint -۸-۲-۰ .....
۱۵۶.....	Point-Curve Constraint -۹-۲-۰ .....
۱۵۶.....	Velocity Driver -۱۰-۲-۰ .....
۱۵۷.....	Body Spring & Damper -۱۱-۲-۰ .....
۱۵۷.....	Joint Spring & Damper -۱۲-۲-۰ .....
۱۵۷.....	Disassembled Cylindrical -۱۳-۲-۰ .....
۱۵۸.....	Disassembled Prismatic -۱۴-۲-۰ .....
۱۵۸.....	Disassembled Revolute -۱۵-۲-۰ .....
۱۵۹.....	Disassembled Spherical -۱۶-۲-۰ .....
۱۵۹.....	Revolute-Revolute -۱۷-۲-۰ .....
۱۶۰ .....	Revolute-Spherical -۱۸-۲-۰ .....

160.....	Spherical-Spherical -19-2-0
161.....	Bearing -20-2-0
161.....	Bushing -21-2-0
161.....	Custom Joint -22-2-0
162.....	Cylindrical -22-2-0
163.....	Gimbal -24-2-0
163.....	In-plane -25-2-0
164.....	Planar -26-2-0
164.....	Prismatic -27-2-0
165.....	Revolute -28-2-0
165.....	Screw -29-2-0
166.....	Six-DoF -30-2-0
166.....	Spherical -31-2-0
166.....	Telescoping -32-2-0
167.....	Universal -33-2-0
167.....	Weld -34-2-0
167.....	Body Actuator -35-2-0
168.....	Body Sensor -36-2-0
169.....	Constraint & Driver Sensor -37-2-0
170.....	Driver Actuator -38-2-0
170.....	Joint Actuator -39-2-0
171.....	Joint Initial Condition -40-2-0
171.....	Joint Sensor -41-2-0

۱۷۱.....Joint Stiction Actuator -۴۲-۲-۵
۱۷۲.....Variable Mass & Inertia Actuator -۴۳-۲-۵
۱۷۲.....Connection Port -۴۴-۲-۵
۱۷۳.....Continuous Angle -۴۵-۲-۵
۱۷۳.....Convert from Rotation Matrix to Virtual Reality Toolbox-۴۶-۲-۵
۱۷۳.....Mechanical Branching Bar -۴۷-۲-۵
۱۷۴.....واردکردن مکانیزم‌های شبیه‌سازی شده از SolidWorks به محیط
۱۷۴.....-۳-۵
۱۷۴.....مثال -۴-۵
<b>فصل ششم شبیه‌سازی چرخ‌دنده‌های ساده در SIMMECHANICS</b>
۱۸۹.....۱-۶ - مقدمه
۱۸۹.....۶-۲-۶ - رشته چرخ‌دنده‌های معمولی
۱۹۰.....۶-۳-۶ - شبیه‌سازی سیستم چرخ‌دنده در محیط سیمولینک
۲۰۲.....۶-۴-۶ - شبیه‌سازی چرخ‌دنده‌های ساده با چرخ‌دنده هرزگرد
۲۰۷.....۶-۵-۶ - تمرین
<b>فصل هفتم مجموعه بلوک‌های هوافضا</b>
۲۰۹.....۷-۱-۷ - مقدمه
۲۰۹.....۷-۲-۷ - معرفی بلوک‌ها
۲۰۹.....۷-۱-۲-۷ - Second Order Linear Actuator
۲۱۰.....۷-۲-۲-۷ - Second Order Nonlinear Actuator
۲۱۰.....۷-۳-۲-۷ - Aerodynamic Forces and Moments
۲۱۱.....۷-۴-۲-۷ - 3DoF Animation
۲۱۲.....۷-۵-۲-۷ - 6DoF Animation
۲۱۲.....۷-۶-۲-۷ - COESA Atmosphere Model

၂၁၄	.....ISA Atmosphere Model -၇-၃-၇
၂၁၅	.....Lapse Rate Model -၈-၃-၇
၂၁၆	.....Non-Standard Day 210C -၅-၃-၇
၂၁၇	.....Non-Standard Day 310 -၁၀-၃-၇
၂၁၈	.....Pressure Altitude -၁၁-၃-၇
၂၁၉	.....Discrete Wind Gust Model -၁၂-၃-၇
၂၂၀	.....Dryden Wind Turbulence Model (Continuous (+q+r)) -၁၃-၃-၇
၂၂၁	.....Horizontal Wind Model -၁၄-၃-၇
၂၂၂	.....Wind Shear Model -၁၅-၃-၇
၂၂၃	.....WGS84 Gravity Model -၁၆-၃-၇
၂၂၄	.....World Magnetic Model 2000 -၁၇-၃-၇
၂၂၅	.....Custom Variable Mass 3DoF (Body Axes) -၁၉-၃-၇
၂၂၆	.....Simple Variable Mass 3DoF (Body Axes) -၂၀-၃-၇
၂၂၇	.....6DoF (Euler Angles) -၂၁-၃-၇
၂၂၈	.....6DoF ( Quaternion) -၂၂-၃-၇
၂၂၉	.....Dynamic Pressure -၂၃-၃-၇
၂၃၀	.....Ideal Airspeed Correction -၂၄-၃-၇
၂၄၁	.....Incidence & Airspeed -၂၅-၃-၇
၂၄၂	.....Incidence, Sideslip, & Airspeed -၂၆-၃-၇
၂၄၃	.....Mach Number -၂၇-၃-၇
၂၄၄	.....Relative Ratio -၂၈-၃-၇
၂၄၅	.....1D Controller [A(v),B(v),C(v),D(v)] -၂၉-၃-၇
၂၄၆	.....1D Controller Blend $u=(1-L).K1.y+L.K2.y$ -၃၀-၃-၇

۲۴۷.....	1D Observer Form [A(v),B(v),C(v),F(v),H(v)]	-۳۱-۲-۷
۲۴۸.....	1D Self-Conditioned [A(v),B(v),C(v),D(v)]	-۳۲-۲-۷
۲۵۰.....	2D Controller [A(v),B(v),C(v),D(v)]	-۳۳-۲-۷
۲۵۰.....	2D Controller Blend	-۳۴-۲-۷
۲۵۰.....	2D Observer Form [A(v),B(v),C(v),F(v),H(v)]	-۳۵-۲-۷
۲۵۰.....	2D Self-Conditioned [A(v),B(v),C(v),D(v)]	-۳۶-۲-۷
۲۵۱.....	3D Controller [A(v),B(v),C(v),D(v)]	-۳۷-۲-۷
۲۵۱.....	3D Observer Form [A(v),B(v),C(v),F(v),H(v)]	-۳۸-۲-۷
۲۵۱.....	3D Self-Conditioned [A(v),B(v),C(v),D(v)]	-۳۹-۲-۷
۲۵۱.....	Gain Scheduled Lead-Lag	-۴۰-۲-۷
۲۵۲.....	Interpolate Matrix(x,y,z)	-۴۱-۲-۷
۲۵۳.....	Interpolate Matrix(x,y)	-۴۲-۲-۷
۲۵۳.....	Interpolate Matrix(x)	-۴۳-۲-۷
۲۵۴.....	Self-Conditioned [A,B,C,D]	-۴۴-۲-۷
۲۵۵.....	Calculate Range	-۴۵-۲-۷
۲۵۵.....	Estimate Center of Gravity	-۴۶-۲-۷
۲۵۶.....	Estimate Inertia Tensor	-۴۷-۲-۷
۲۵۷.....	Moments about CG due to Forces	-۴۸-۲-۷
۲۵۸.....	Symmetric Inertia Tensor	-۴۹-۲-۷
۲۵۸.....	Turbofan Engine System	-۵۰-۲-۷
۲۵۹.....	Direction Cosine Matrix to Euler Angles	-۵۱-۲-۷
۲۶۰.....	Direction Cosine Matrix to Quaternion's	-۵۲-۲-۷
۲۶۱.....	Euler Angles to Quaternion's	-۵۳-۲-۷

٢٦٢.....	Euler Angles to Direction Cosine Matrix -٥٤-٢-٧
٢٦٢.....	Quaternion's to Direction Cosine Matrix -٥٥-٢-٧
٢٦٢.....	Quaternion's to Euler Angles -٥٦-٢-٧
٢٦٢.....	3*3 Cross Product -٥٧-٢-٧
٢٦٣.....	Adjoint of 3*3 Matrix -٥٨-٢-٧
٢٦٤.....	Create 3*3 Matrix -٥٩-٢-٧
٢٦٤.....	Determinant of 3*3 Matrix -٦٠-٢-٧
٢٦٦.....	Invert 3*3 Matrix -٦١-٢-٧
٢٦٦.....	SinCos -٦٢-٢-٧
٢٦٧.....	Acceleration Conversion -٦٣-٢-٧
٢٦٨.....	Angle Conversion -٦٤-٢-٧
٢٦٨.....	Angular Acceleration Conversion -٦٥-٢-٧
٢٦٨.....	Angular Velocity Conversion -٦٦-٢-٧
٢٦٨.....	Density Conversion -٦٧-٢-٧
٢٦٨.....	Force Conversion -٦٨-٢-٧
٢٦٨.....	Length Conversion -٦٩-٢-٧
٢٦٩.....	Mass Conversion -٧٠-٢-٧
٢٦٩.....	Pressure Conversion -٧١-٢-٧
٢٦٩.....	Temperature Conversion -٧٢-٢-٧
٢٦٩.....	Velocity Conversion -٧٣-٢-٧
٢٦٩.....	-٣-٧ .. چند مثال
٢٦٩.....	١-٣-٧ .. مثال ١
٢٧٠ ..	٢-٣-٧ .. مثال ٢

## پیشگفتار

تحلیل دینامیکی سیستم‌ها در حیطه مهندسی مکانیک، مکاترونیک و روباتیک و همچنین تحلیل مدارات الکتریکی در حیطه مهندسی برق از جمله مباحث جذاب و پرکاربرد حوزه‌های مهندسی ذکر شده بوده و تحلیل آنها در بعضی از موارد، کاری دشوار و طولانی می‌باشد. روش بلوك-دیاگرام و روش‌های برگرفته از کنترل اتوماتیک، یکی از روش‌های نوین در تحلیل سیستم‌های دینامیکی و سیستم‌های وابسته به زمان بوده که امروزه به طور گسترده توسط محققان مورد استفاده قرار می‌گیرد. در این میان Simulink نرم افزار Matlab ابزاری بسیار قدرتمند در حوزه شبیه‌سازی سیستم‌های دینامیکی و الکتریکی می‌باشد که توانسته است جای خود را در میان دانشجویان فنی و مهندسان و محققان باز نماید. امروزه محققان به آسانی می‌توانند با استفاده از دانش شبیه‌سازی و بر اساس یک سری قوانین معین، انواع سیستم‌ها را در این محیط شبیه‌سازی نموده و از نتایج بدست آمده برای اهداف مختلفی نظیر بهینه‌سازی و بهبود عملکرد سیستم‌ها استفاده نمایند.

کتاب حاضر، یکی از جامع‌ترین کتاب‌های موجود در زمینه Simulink می‌باشد. در این کتاب، مراحل شبیه‌سازی و اجرای سیستم‌های مختلف، به صورت گام به گام بررسی شده و با چیدمان مثال‌های حل شده از ساده به دشوار سعی گردیده تا کاربر به تدریج وارد مسائل پیچیده‌تر شود. در مجموع کتاب شامل هفت فصل بوده که در برگیرنده سه مجموعه بلوك‌های SimMechanics، Simlink و Aerospace Blockset می‌باشد و با مثال‌های متنوع حل شده در فصل‌های مختلف سعی شده است تا کاربر با نحوه کاربرد بلوك‌های مختلف و تحلیل سیستم‌های متنوع، پس از مطالعه کامل کتاب مشکلی نداشته باشد. این کتاب ابزاری مناسب برای مهندسان مکانیک، مکاترونیک، روباتیک، برق و هوافضا و سایر علاقه‌مندان به مباحث دینامیک، ارتعاشات و کنترل خواهد بود.

در پایان به این نکته اشاره می‌شود که در تالیف و ترجمه این اثر، سعی شده است از متنی گویا و عاری از اشکال استفاده شود، اما از آنجا که هیچ کاری به دور از اشکال نیست، خواهشمندیم با ارائه انتقادات و پیشنهادات خود به آدرس الکترونیکی Ghashochi.b@aut.ac.ir ما را در جهت رفع آنها یاری نمایید.