

به نام خدا

مهندسی معکوس نرم افزار

تألیف: سید داود ملک حسینی

(گروه امنیتی هامان)

انتشارات پندار پارس

سرشاهه : ملک حسینی، سید داود، -۱۳۶۷
 عنوان و نام پدیدآور : مهندسی معکوس نرم افزار / تالیف داود ملک حسینی.
 مشخصات نشر : تهران : پندار پارس ، ۱۳۹۸.
 مشخصات ظاهری : ۲۷۰ ص: مصور، جدول.
 شبک : ۹۷۸-۶۰۰-۸۲۰۱-۶۶-۳
 وضعیت فهرست نویسی : فیبا
 یادداشت : کتابنامه.
 موضوع : مهندسی معکوس-- نرم افزار
 موضوع : Reverse engineering-- Software
 رده بندی کنگره : ۱۳۹۷ ۹ م/۵/۱۶۸TA
 رده بندی دیوبی : ۰۰۴۲۰۲۸۵/۶۲۰
 شماره کتابشناسی ملی : ۵۴۶۱۴۰۰

انتشارات پندارپارس



دفتر فروش: انقلاب، ابتدای کارگر جنوبی، کوی رشتچی، شماره ۱۴، واحد ۱۶
www.pendarepars.com
info@pendarepars.com
تلفن: ۰۹۱۲۲۴۵۲۳۴۸ - تلفکس: ۰۹۱۲۲۴۵۲۶۵۷۸

نام کتاب : مهندسی معکوس نرم افزار
 ناشر : انتشارات پندار پارس
 تالیف : سید داود ملک حسینی
 چاپ نخست : بهمن ۹۸
 شمارگان : ۵۰۰ نسخه
 طرح جلد : سارا یعسوی
 چاپ، صحافی : روز

قیمت : ۲۵۰,۰۰۰ تومان : شابک : ۹۷۸-۶۰۰-۸۲۰۱-۶۶-۳

* هر گونه کپی برداری، تکثیر و چاپ کاغذی یا الکترونیکی از این کتاب بدون اجازه ناشر تخلف بوده و پیگرد قانونی دارد *

فهرست

۳	بخش نخست: کیژن (Keygen)
۵	فصل نخست: دو روش در ساخت کیژن مربوط به الگوریتم MD5
۵	مقدمه
۶	کیژن MD5
۶	۱-۱ پیشگفتار
۶	۱-۲ پیش از شروع
۸	۱-۳ آمادگی لازم برای آغاز کار
۱۰	۱-۴ تجزیه و تحلیل الگوریتم
۲۱	۱-۵ پیدا کردن یک کلید معتبر
۲۶	۱-۶ معکوس کردن الگوریتم
۲۷	۱-۷ حرف آخر
۲۸	روش دوم کیژن نمودن MD5
۲۸	۱-۸ چکیده
۲۸	۱-۹ هدف
۲۸	۱-۱۰ تجزیه و تحلیل هدف
۲۹	۱-۱۱ پیدا کردن روال و الگوی تأیید (verification)
۳۰	۱-۱۲ پیدا کردن شروع الگوی MD5
۳۱	۱-۱۳ پیدا کردن رشته هایی که هش شده اند
۳۲	۱-۱۴ استفاده از MD5 hash
۳۲	۱-۱۵ خلاصه مطلب
۳۳	۱-۱۶ نتیجه گیری
۳۵	فصل دوم: Keygenning GameShield
۳۵	مقدمه
۳۶	موارد مورد نیاز
۳۶	۲-۱ نرم افزار آزمایشی
۳۶	۲-۲ ابزارهای مورد نیاز
۳۶	۲-۳ تحقیقی در مورد ساختار گواهی
۳۷	۲-۴ Authorization Definitions (AD)
۳۷	۲-۵ AUTHORIZATIONS REQUEST CODES (ARC)
۳۷	۲-۶ ACTIVATION CODES (AC)
۳۸	۲-۷ SERIAL NUMBERS
۳۹	۲-۷-۱ بازیابی License Password و Password Global
۳۹	۲-۸ کردن DLL Dump
۳۹	۲-۸-۱ از مشکل Stack Overflow می گذریم
۴۰	۲-۹ موقعیت یابی پروسه آنپک
۴۱	۲-۱۰ بدست آوردن DLL

۴۴	۲-۱۱ بررسی خروجی‌ها
۴۵	۲-۱۲ بدست آوردن گواهی‌های توابع
۴۶	۲-۱۳ نوشتن ربانیده پسورد
۴۷	۲-۱۴ تعریف الزامات
۴۷	۲-۱۴-۱ آغاز کردن پروسه
۴۸	۲-۱۵ PAGE-NOACCESS و Virtual Protect
۴۸	۲-۱۶ جستجو کردن تابع مربوط به آنپک
۵۰	۲-۱۷ انتظار برای عملکرد نقاط ترمز (Break points)
۵۰	۲-۱۸ پاک کردن و بستن
۵۱	۲-۱۹ Gameshield 4.6
۵۱	۲-۲۰ بدست آوردن پسورد مجاز و معتبر
۵۱	۲-۲۰-۱ رمز گشایی گواهی
۵۲	۲-۲۰-۲ ساختار فایل گواهی
۵۵	۲-۲۱ استفاده از Delphi Parser
۵۶	۲-۲۲ Authorization Definition
۵۸	۲-۲۳ ساختن یک کلید
۵۸	۲-۲۴ رمزگشایی یک ARC
۶۱	۲-۲۵ ساختن یک کد فعال‌سازی
۶۲	۲-۲۶ نتیجه گیری
۶۵	بخش دوم: آنپک کردن (Unpack)
۶۷	فصل سوم: آنپک کردن HASP SL
۶۷	چکیده
۶۷	۳-۱ یک نرم‌افزار آزمایشی
۶۷	۳-۲ چگونگی انجام پروسه آنپک
۷۴	نتیجه گیری
۷۵	فصل چهارم: آنپک کردن PECompact v2.79 beta
۷۵	مقدمه
۷۵	۴-۱ آنپک کردن
۸۳	۴-۲ گزینه‌ها و موارد بیشتر
۸۹	فصل پنجم: آنپک molbox
۹۷	۵-۲ نگاهی کلی به ۲
۹۷	۵-۳ بحثی در مورد OEP مربوط به Molebox، تصحیح صدا زدن‌ها، مخفی کردن فایل‌ها
۱۰۰	
۱۰۳	۵-۴ فایل‌های پنهان شده
۱۰۹	فصل ششم: آنپک کردن (PEP) Private exe protector
۱۱۰	۶-۱ مقدمه
۱۱۲	۶-۲ تعیین مکان و موقعیت OEP
۱۱۳	۶-۳ OEP

۱۱۷ محافظت وارد شده	۶-۴
۱۱۹ anti dump	۶-۵
۱۲۰ PE Header	۶-۶
۱۲۱ Code Section Section Header	۶-۷
۱۲۲ ابهام سازی	۶-۸
۱۲۶ بازگردان محافظت	۶-۹
۱۲۷ پارامترها	۶-۱۰
۱۲۷ hModule	۶-۱۰-۱
۱۳۶ MORPH macro	۶-۱۰-۲
۱۴۳ Main handler	۶-۱۱
۱۵۰ 0x00 (VM_EXIT) handler	۶-۱۲
۱۵۱ 0x0D handler	۶-۱۳
۱۵۳ 0x0E handler	۶-۱۴
۱۵۴ 0x12 handler	۶-۱۵
۱۵۵ 0x13 handler	۶-۱۶
۱۵۸ نکات پایانی	۶-۱۷
۱۵۸	چه مواردی باقی مانده ؟	
۱۵۸	از استفاده کنیم یا Demo Trial	
۱۶۱ ExeCryptor فصل هفتم	
۱۶۲	۷-۱ ابزارهای مورد نیاز	
۱۶۲	۷-۲ آنپک کردن و به هم ریختن (dumping)	
۱۷۱	۷-۳ بازسازی ورودی‌ها (imports)	
۱۷۶	۷-۴ حذف محدودیت‌ها	
۱۸۱	۷-۵ loader در بهترین حالت	
۱۹۱	۷-۶ نتیجه‌گیری	
۱۹۳	۷-۷ بخش سوم: مبحث دانگل کرکینگ	
۱۹۵	۷-۸ فصل هشتم: برداشت قفل سخت‌افزاری Sentinel SuperPro از نرم‌افزارها	
۱۹۵	۸-۱ روشهای و رویکردهای ممکن: تقلید کننده در مقابل شبیه ساز	
۱۹۵	۸-۲ دانگل چگونه کار می‌کند	
۱۹۸	۸-۲-۱ تقلید کننده یک دانگل	
۱۹۸	۸-۲-۲ تقلید کننده چگونه کار می‌کند؟	
۲۰۰	۸-۲-۳ شبیه‌ساز چگونه کار می‌کند؟	
۲۰۱	۸-۳ دیس اسمبل کردن یک برنامه محافظت شده توسط Sentinel	
۲۰۲	۸-۳ دیس اسمبل کردن توسط IDA	
۲۰۷	۸-۳-۲ دیس اسمبل کردن توسط OllyDbg	
۲۰۹	۸-۴ برحی جزئیات در مورد برنامه‌نویسی رابط کاربری Sentinel Applications	
۲۰۹	۸-۴-۱ Sentinel SuperPro چیست؟	
۲۱۰	۸-۴-۲ ساختار حافظه کلید	

۲۱۲	سلول‌های انتخاب شده و قابل برنامه نویسی	
۲۱۲	کدهای دسترسی (Access Code)	
۲۱۴	انواع سلول	
۲۱۴	۸-۴-۳ مرجع تابع API	
۲۱۸	۸-۵ نوشتن مجدد روی API‌های Sentinel	
۲۱۸	SproFormatPacket ۸-۵-۱	
۲۲۰	SproFindFirstUnit ۸-۵-۲	
۲۲۱	SproOverWrite ۸-۵-۳	
۲۲۱	SproFindNextUnit ۸-۵-۴	
۲۲۲	SproRead ۸-۵-۵	
۲۲۹	SproRead ۸-۵-۶ رویکرد	
۲۲۱	SPROQuery ۸-۵-۳	
۲۲۶	۸-۶ موارد بیشتر	
۲۳۷	فصل نهم: یک بررسی عمیق‌تر – HASP SL	
۲۳۷	مقدمه	
۲۳۷	۹-۱ بدست آوردن نرم‌افزار آزمایشی	
۲۳۷	۹-۲ ترفندهایی برای دور زدن آنتی-دیباگ به صورت دستی	
۲۴۶	۹-۳ چه نسخه‌ای را بکار ببریم؟	
۲۴۷	۹-۴ ترفندهای جدید HASP در Minitab 15	

پیشگفتار مؤلف

کتابی که در دستان شماست شامل کلیدی‌ترین و تخصصی‌ترین مباحث مهندسی معکوس نرم‌افزار در شاخه کرک می‌باشد که پس از تست کامل و دقیق همه مثال‌ها و دستورات مندرج در کتاب، اقدام به چاپ آن نمودیم. جلد دوم آن نیز در دست آماده‌سازی است که امیدوارم به زودی به عرصه چاپ و نشر برسد.

اینجانب سید داود ملک حسینی دارای بورد تخصصی هک و امنیت و مهندسی معکوس نرم‌افزار می‌باشم و نیز مسلط به زبان‌های برنامه‌نویسی سطح بالا و سطح پایین و متخصص در شبکه‌های مخابراتی و ارتباطی هستم. این کتاب، حاصل دانش چندین ساله و سال‌ها تجربه‌ام در این زمینه است و آنرا به تمام اعضاي جامعه مهندسي کامپيوتر تقدیم می‌کنم و امیدوارم روزی کشور عزیzman به سمت پیشرفته واقعی در مسیر علوم کامپيوتر برود.

جا دارد از همه عزيزانی که طی اين سال‌ها حامی و پشتيبانم بوده‌اند، بهويژه پدر و مادر گرانقدرم تقدير و تشکر نمایم. همچنین، بدون انجام زحمات سرکار خانم مهندس مریم قارونی، فارغ التحصیل کارشناسی ارشد امنیت اطلاعات از مالزی، این کتاب به مرحله تأليف و چاپ نمی‌رسید و لازم می‌داشم از ایشان قدردانی کنم و امیدوارم در تمام مراحل زندگی موفق و پیروز باشند.

به اميد رسيدن به فردايی بهتر و ايراني پیشرفته و قدرتمند

در پناه حق

سید داود ملک حسینی

گروه امنیتی هامان

بخش نخست

کیژن (Keygen)

فصل نخست

دو روش در ساخت کیژن مربوط به الگوریتم MD5

مقدمه

مجاز هستید همه کدهای ارائه شده در این آموزش را استفاده کرده و تغییر دهید. تنها از شما می خواهیم به مکانی که آنها را پیدا کردید اشارهای داشته باشید. به علاوه، این آموزش با تمام الحاقیات و مکمل هایش و در همین قالب فعلی و بدون تغییر، جهت توزیع، مجاز و آزاد محسوب می شود.

تمام برنامه های تجاری استقاده شده در این آموزش تنها به جهت اثبات راه کارها و تئوری های موجود، آورده شده اند و هیچ توزیعی از نرم افزارهای وصله نرم افزاری^۱ شده تحت هیچ رسانه ای^۲ انجام نشده است. نرم افزارهای استقاده شده بیشتر وقتها توسط دیگر افراد، قبل و صله نرم افزاری شده اند و نسخه های کرک شده آنها از مدت ها پیش قابل استفاده و دسترسی بوده اند. گروه "هامان" یا نویسنده این کتاب نباید بابت خسارت وارد شده به حقوق شرکت های آن برنامه ها مسئول شناخته شوند. هدف اصلی این مطلب همانند دیگر آموزش های گروه هامان، انتشار و اشتراک دانش و آموزش چگونگی پیچ کردن نرم افزارها، نحوه دور زدن محافظت های مختلف و به طور کلی توضیح این است که چگونه هنر مهندسی معکوس را ارتقاء دهیم. در واقع ما هیچ نرم افزار کرک شده ای را منتشر نمی کنیم.

¹ patch

² media

کیژن MD5

۱-۱ پیشگفتار

در طول زمان برنامه ها و الگوریتم های محافظتی زیادی آمدند و رفتند و هر کدام به نوعی قابل شکسته شدن و آنپک شدن بودند اما در این میان تکنیک کیژن برای ما راهکاری جدید و جدی محسوب می شد. این آموزش راه کاملی را به شما نشان نمی دهد در واقع افرادی که مقداری دانش در زمینه مهندسی معکوس دارند قادرند که این موضوع محافظت را متوجه شوند اما اگر شما یک تازه وارد هستید این آموزش نمی تواند مناسب شما باشد.

ابزارهای مورد استفاده عبارتند از یک pc و نسخه v1.10 نرم افزار OllyDbg

۱-۲ پیش از شروع

در آموزش ارائه شده، خواهید دید که توضیحاتی را در مورد دیس اسمبل^۱ ارائه می دهیم. در این حالت نیاز است که نرم افزار هدف ما از الگوریتم MD5 hashing استفاده کند. اما چگونه متوجه شویم؟ در ابتدا نیاز است که برنامه را خط به خط دنبال کنیم و نهایتاً به قطعه های مشخصی از کد خواهیم رسید که شما را به سمت جواباتان راهنمایی می کنند.

در زیر نخستین نشانه را که از RFC1351 گرفته شده است (<http://tools.ietf.org/htm/rfc1321>) ببینید:

00CFA540	\$ 8B4424 04	MOV EAX, DWORD PTR SS:[ESP+4]
00CFA544	. 38C9	XOR ECX, ECX
00CFA546	. C700 0123456	MOV DWORD PTR DS:[EAX], 67452301
00CFA54C	. C740 04 89AB	MOV DWORD PTR DS:[EAX+4], EFCDAB89
00CFA553	. C740 08 FEDC	MOV DWORD PTR DS:[EAX+8], 98BADCFE
00CFA55A	. C740 0C 7654	MOV DWORD PTR DS:[EAX+C], 10325476
00CFA561	. 8948 10	MOV DWORD PTR DS:[EAX+10], ECX
00CFA564	. 8948 14	MOV DWORD PTR DS:[EAX+14], ECX
00CFA567	. 8948 58	MOV DWORD PTR DS:[EAX+58], ECX
00CFA56A	. C3	RETN
00CFA56D	. 00	NOP

¹ Disasmble

```

/* MD5 initialization. Begins an MD5 operation, writing a new context.
 */
void MD5Init (context)
MD5_CTX *context;                                /* context */
{
    context->count[0] = context->count[1] = 0;
    /* Load magic initialization constants.
 */
    context->state[0] = 0x67452301;
    context->state[1] = 0xefcdab89;
    context->state[2] = 0x98badcf6;
    context->state[3] = 0x10325476;
}

```

این هم از اثبات نهایی:

00CFA570	\$ 8B5424 0C	MOV EDX,DWORD PTR SS:[ESP+C]	
00CFA574	. 8B4C24 04	MOV ECX,DWORD PTR SS:[ESP+4]	
00CFA578	. 53	PUSH EBX	
00CFA579	. 8BC2	MOV EAX,EDX	
00CFA57B	. 8859 08	MOV EBX,DWORD PTR DS:[ECX+8]	
00CFA57E	. 55	PUSH EBP	
00CFA57F	. 8869 04	MOV EBP,DWORD PTR DS:[ECX+4]	
00CFA582	. 4A	DEC EDX	
00CFA583	. 56	PUSH ESI	
00CFA584	. 8B71 0C	MOV ESI,DWORD PTR DS:[ECX+C]	
00CFA587	. 85C0	TEST EAX,EAX	
00CFA589	> . 0F84 C606000 JE 00CFAC55		
00CFA59F	. 8B4424 14	MOV EAX,DWORD PTR SS:[ESP+14]	
00CFA593	. 57	PUSH EDI	
00CFA594	. 83C0 38	ADD EAX,38	
00CFA597	. 42	INC EDX	
00CFA598	. 895424 18	MOV DWORD PTR SS:[ESP+18],EDX	
00CFA59C	> . 8B78 C8	MOV EDI,DWORD PTR DS:[EAX-38]	
00CFA59F	. 8B06	MOV EDX,ESI	
00CFA5A1	. 33D3	XOR EDX,EBX	
00CFA5A3	. 23D5	AND EDX,EBP	
00CFA5A5	. 33D6	XOR EDX,ESI	
00CFA5A7	. 03D7	ADD EDX,EDI	
00CFA5A9	. 8BF8	MOV EDI,EBX	
00CFA5AB	. 8BF2	MOV ESI,EDX	
00CFA5AD	. 8B11	MOV EDX,DWORD PTR DS:[ECX]	
00CFA5AF	. 33FD	XOR EDI,EBP	
00CFA5B1	. 809416 78A461 LEA EDX,DWORD PTR DS:[ESI+EDX+D76AA478]		Look at this
00CFA5B3	. 8B70 CC	MOV ESI,DWORD PTR DS:[EAX-34]	
00CFA5C2	. C1C2 07	ROL EDX,7	
00CFA5E6	. 03D5	ADD EDX,EBP	
00CFA5C8	. 23FA	AND EDI,EDX	
00CFA5C2	. 33FB	XOR EDI,EBX	
00CFA5C4	. 03FE	ADD EDI,ESI	
00CFA5C6	. 8B71 0C	MOV ESI,DWORD PTR DS:[ECX+C]	
00CFA5C9	. 80B437 56B7C LEA ESI,DWORD PTR DS:[EDI+ESI+E8C7B756]		Look at this
00CFA5D0	. 8BF0	MOV EDI,EBP	
00CFA5D2	. C1C6 0C	ROL ESI,0C	
00CFA5D5	. 03F2	ADD ESI,EDX	
00CFA5D7	. 33FA	XOR EDI,EDX	
00CFA5D9	. 23FE	AND EDI,ESI	
00CFA5D8	. 33FD	XOR EDI,EBP	
00CFA5D0	. 8B68 D0	MOV EBP,DWORD PTR DS:[EAX-30]	
00CFA5E8	. 03FD	ADD EDI,EBP	
00CFA5E2	. 8BEE	MOV EBP,ESI	
00CFA5E4	. 33EH	XOR EBP,EDX	
00CFA5E6	. 80BC1F DB7021 LEA EDI,DWORD PTR DS:[EDI+EBX+242070DB]		Look at this
00CFA5E9	. 03C0 D4	MUL EDX,DWORD PTR DS:[EDI+EBX+2C1]	

این شکل نیز از RFC1351 گرفته شده است.

```

/* MD5 basic transformation. Transforms state based on block.
 */
static void MD5Transform (state, block)
UINT4 state[4];
unsigned char block[64];
{
    UINT4 a = state[0], b = state[1], c = state[2], d = state[3], x[16];

    Decode (x, block, 64);

    /* Round 1 */
    FF (a, b, c, d, x[ 0], S11, 0xd76aa478); /* 1 */
    FF (d, a, b, c, x[ 1], S12, 0xe8c7b756); /* 2 */
    FF (c, d, a, b, x[ 2], S13, 0x242070db); /* 3 */
    FF (b, c, d, a, x[ 3], S14, 0xc1bdceee); /* 4 */
    FF (a, b, c, d, x[ 4], S11, 0xf57c0faf); /* 5 */
    FF (d, a, b, c, x[ 5], S12, 0x4787cc62a); /* 6 */
    FF (c, d, a, b, x[ 6], S13, 0xa8304613); /* 7 */
    FF (b, c, d, a, x[ 7], S14, 0xfd469501); /* 8 */
    FF (a, b, c, d, x[ 8], S11, 0x698098d8); /* 9 */
    FF (d, a, b, c, x[ 9], S12, 0x8b44f7af); /* 10 */
    FF (c, d, a, b, x[10], S13, 0xfffff5bb1); /* 11 */
    FF (b, c, d, a, x[11], S14, 0x895cd7be); /* 12 */
    FF (a, b, c, d, x[12], S11, 0x6b901122); /* 13 */
    FF (d, a, b, c, x[13], S12, 0xfd987193); /* 14 */
    FF (c, d, a, b, x[14], S13, 0xa679438e); /* 15 */
    FF (b, c, d, a, x[15], S14, 0x49b40821); /* 16 */
}

```

این مدرکی است که ثابت می‌کند ما در نخستین دور از MD5 هستیم. همچنین می‌توانید از پلاگین نیز استفاده کنید. البته ابزارهای دیگری نیز وجود دارند که به صورت مشابه عمل می‌کنند اما اینکه شما قادر باشید خودتان MD5 را تشخیص دهید در وقتتان صرفه جویی کرده‌اید.

۱-۳ آمادگی لازم برای آغاز کار

فایل drg2pdf.exe را اجرا کنید و به قسمت Registration dialog بروید. در شکل زیر پنجره‌ای را می‌بینید.



وقتی قسمت نام (name) و سریال (serial) را پر کردید دکمه ok را بزنید. پیامی^۱ را دریافت خواهید کرد با این مضموم که سریال نامعتبر است. بنابراین باید بریکپوینت‌هایی^۲ را در MessageBOXA و MessageBOXEXW قرار دهیم و دوباره برنامه را اجرا کنیم. MessageBOXEXW و MessageBOXEXA ما آنرا در MessageBOXAEXW به دام انداختیم. دوباره برنامه را جستجو^۳ کنید و در قسمت code به انتها برسید.

00C72B76	.	8D4D EC	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-14]	
00C72B79	.	8845 F3	MOV BYTE PTR SS:[EBP-D],AL	
00C72B7C	.	6A 11	PUSH 11	
00C72B7E	.	E8 BEBB1600	CALL 00DDE741	
00C72B83	.	399E AC000000	CMP DWORD PTR DS:[ESI+AC],EBX	
00C72B89	.v	76 60	JBE SHORT 00C72BF8	
00C72B8B	.	385D F3	CMP BYTE PTR SS:[EBP-D],BL	
00C72B8E	.v	74 68	JE SHORT 00C72BF8	
00C72B90	.	8B86 C4000000	MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI+C4]	
00C72B96	.	3D 88000000	CMP EAX,88	
00C72B9B	.v	74 0E	JE SHORT 00C72BAB	
00C72B9D	.	3D 88160000	CMP EAX,1680	
00C72B9F	.v	75 54	JNE SHORT 00C72BF8	
00C72B94	.	68 FD000000	PUSH 0FD	
00C72B99	.v	EB 45	JMP SHORT 00C72BF0	
00C72B9B	.	> 68 FE000000	PUSH 0FE	
00C72B90	.	EB 3E	JMP SHORT 00C72BF0	
00C72B82	.	> 8B45 B8	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-48]	
00C72B85	.	3BC3	CMP EAX,EBX	
00C72B87	.v	75 05	JNE SHORT 00C72BBE	
00C72B89	.	B8 EC88E000	MOV EAX,00E888EC	
00C72B8E	>	50	PUSH EAX	
00C72B8F	.	6A 06	PUSH 6	
00C72B91	.	E8 81E7FEFF	CALL 00C61347	Arg1 = 00000011 edocpdfp.00E1E741
00C72B96	.	59	POP ECX	From here
00C72B97	.	8BF8	MOV EDI,EAX	From here
00C72B99	.	59	POP ECX	
00C72B9A	.	E8 29990500	CALL 00CCC4F8	
00C72B9C	.	85C0	TEST EAX,EAX	
00C72B9D	.v	75 39	JNE SHORT 00C72C0C	
00C72B93	.	81FF 37300000	CMP EDI,3037	
00C72B99	.v	74 10	JE SHORT 00C72BEB	
00C72B9B	.	81FF 38300000	CMP EDI,3038	
00C72B9E1	.v	74 08	JE SHORT 00C72BEB	
00C72B93	.	81FF 3E300000	CMP EDI,303E	
00C72B99	.v	75 21	JNE SHORT 00C72C0C	
00C72B9B	.	68 CE000000	PUSH 0CE	
00C72B90	>	8D4D EC	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-14]	
00C72B93	.	E8 49BB1600	CALL 00DDE741	edocpdfp.00E1E741
00C72B98	>	6A 30	PUSH 30	
00C72BFA	.	8BCE	MOV ECX,ESI	
00C72BFC	.	FF75 E8	PUSH DWORD PTR SS:[EBP-18]	
00C72BFF	.	FF75 EC	PUSH DWORD PTR SS:[EBP-14]	
00C72C02	.	E8 339E1600	CALL 00DDCA3A	
00C72C07	.v	E9 95000000	JMP 00C72CA1	
00C72C0C	>	6A 10	PUSH 10	Arg1 = 00000010 edocpdfp.00E1E741
00C72C0E	.	8D4D EC	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-14]	
00C72C11	.	CD 20004000	CALL 00DDE741	

Jumps from 00C72B89, 00C72B8E, 00C72BA2

در نظر داشته باشید از هر سه موقعیت موجود، منبع اصلی مورد نظر است و صدا زده می‌شود. بنابراین اجازه دهید کمی جستجو کنیم تا به بهترین قسمت برخورد کنیم.

¹ messagebox

² Break point

³ trace

00C72B38	. 8D45 04	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-2C]	
00C72B3B	. 50	PUSH EAX	
00C72B3C	. 8D45 C4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-3C]	
00C72B3F	. 50	PUSH EAX	
00C72B40	. E8 EEEBFEFF	CALL 00C61733	
00C72B45	. 89C4 20	ADD ESP,20	
00C72B48	.~ EB 14	JMP SHORT 00C72B5E	Let the fun begin
00C72B4A	> 8D45 B4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-4C]	
00C72B4D	. 50	PUSH EAX	
00C72B4E	. 8D45 D4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-2C]	
00C72B51	. 50	PUSH EAX	
00C72B52	. 8D45 C4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-3C]	
00C72B55	. 50	PUSH EAX	
00C72B56	. E8 7EE9FEFF	CALL 00C613D9	
00C72B5B	. 89C4 0C	ADD ESP,0C	
00C72B5E	> 3AC3	CMP AL,BL	
00C72B60	.~ 75 90	JNZ SHORT 00C72B82	
00C72B62	. 8D45 B4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-4C]	
00C72B65	. 50	PUSH EAX	
00C72B66	. 8D45 D4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-2C]	
00C72B69	. 50	PUSH EAX	
00C72B6A	. 8D45 C4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-3C]	
00C72B6D	. 50	PUSH EAX	
00C72B6E	. E8 66E8FEFF	CALL 00C613D9	
00C72B73	. 88C4 0C	ADD ESP,0C	
00C72B76	. 8D40 EC	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-14]	
00C72B79	. 8845 F8	MOV BYTE PTR SS:[EBP-0],AL	
00C72B7C	. 6A 11	PUSH 11	
00C72B7E	. E8 BEBB1600	CALL 00DDE741	
00C72B83	. 399E AC000000	CMP DWORD PTR DS:[ESI+AC],EBX	
00C72B89	.~ 76 60	JBE SHORT 00C72BF8	From here
00C72B8B	. 3850 F3	CMP BYTE PTR SS:[EBP-0],BL	From here
00C72B8E	.~ 74 68	JE SHORT 00C72BF8	From here
00C72B90	. 8B86 C4000000	MOV EAX,DWORD PTR DS:[ESI+C4]	
00C72B94	. 3D 88000000	CMP EAX,88	
00C72B9B	.~ 74 0E	JE SHORT 00C72BAB	
00C72B9D	. 3D 80160000	CMP EAX,1600	
00C72BA2	.~ 75 54	JNZ SHORT 00C72BF8	From here
00C72BA4	. 68 FD000000	PUSH 0FD	
00C72BA9	.~ EB 45	JMP SHORT 00C72BF0	

صدا زدن^۱ تابع در 0C72B40 در واقع می‌تواند یک صدا زدن قابل توجه باشد. پس به شروع این پروسه می‌رویم و اتفاقات رخ داده را پیدا می‌کنیم. فعلاً عمل جستجو در 0C72B40 را انجام نهاید.

۱-۴ تجزیه و تحلیل الگوریتم

هنگامی که متوجه عملکردمان شدیم در واقع به اینجا رسیده‌ایم:

¹ call

فصل اول / دو روش در ساخت کیژن مربوط به الگوریتم md5

۱۱

<pre> 00C72A04 . 8BCF MOV ECX, EDI 00C72A06 . E8 76541600 CALL 00D0D7F51 00C72A08 . 8B3F MOV EDI, DWORD PTR DS:[EDI] 00C72A0D . 8D4D C4 LEA ECX, DWORD PTR SS:[EBP-3C] 00C72AE0 . FF77 F8 PUSH DWORD PTR DS:[EDI-8] 00C72AE3 . 57 PUSH EDI 00C72AE4 . E8 51CBFEFF CALL 00C5F63A 00C72AE9 . 8B86 A0000000 MOV EAX, DWORD PTR DS:[ESI+A0] 00C72AF1 . 8D4D A4 LEA ECX, DWORD PTR SS:[EBP-5C] 00C72AF2 . FF70 F8 PUSH DWORD PTR DS:[EAX-8] 00C72AF5 . 50 PUSH EAX 00C72AF6 . E8 3FCBFEFF CALL 00C5F63A 00C72AF8 . 8B86 98000000 MOV EAX, DWORD PTR DS:[ESI+98] 00C72B01 . 8D4D D4 LEA ECX, DWORD PTR SS:[EBP-2C] 00C72B04 . FF70 F8 PUSH DWORD PTR DS:[EAX-8] 00C72B07 . 50 PUSH EAX 00C72B08 . E8 2DCBFEFF CALL 00C5F63A 00C72B0D . 399E AC000000 CMP DWORD PTR DS:[ESI+AC], EBX 00C72B13 .> 76 35 JBE SHORT 00C72B4A 00C72B15 . 8A86 C8000000 MOV AL, BYTE PTR DS:[ESI+C8] 00C72B18 . 50 PUSH EAX 00C72B1C . 8D45 B4 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-4C] 00C72B1F . FFB6 C4000000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+C4] 00C72B25 . FFB6 C0000000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+C0] 00C72B2B . FFB6 BC000000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+BC] 00C72B31 . FFB6 B8000000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+B8] 00C72B37 . 50 PUSH EAX 00C72B38 . 8D45 D4 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-2C] 00C72B39 . 50 PUSH EAX 00C72B3C . 8D45 C4 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-3C] 00C72B3F . 50 PUSH EAX 00C72B40 . E8 EEEBFEFF CALL 00C61733 00C72B45 . 83C4 20 ADD ESP, 20 00C72B48 .> EB 14 JMP SHORT 00C72B5E 00C72B4A .> 8D45 B4 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-4C] 00C72B4D . 50 PUSH EAX 00C72B4E . 8D45 D4 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-2C] 00C72B51 . 50 PUSH EAX 00C72B52 . 8D45 C4 LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-3C] 00C72B55 . 50 PUSH EAX 00C72B56 . E8 7EE8FEFF CALL 00C613D9 00C72B58 . 83C4 0C ADD ESP, 0C 00C72B5E .> 3AC3 CMP AL, BL 00C72B60 .> 75 50 JNZ SHORT 00C72BB2 </pre>	<pre> Get Name Name to Unicode Companyname to Unicode Serial to Unicode Let the fun begin </pre>
--	--

برخی از توضیحات، توضیحاتی هستند که هنگام دیباگ کردن نرمافزار هدف، خودمان اضافه کرده‌ایم. شما می‌توانید آنها را جست‌وجو کنید بدون اینکه بخواهید وارد جزئیات شوید.

جالبترین قسمت دستورات عمل صدا زدن در 0C72B40 و CMP، در 0C72B5E است. اگر عمل جست‌وجو را روی صدا زدن در 0C72B40 انجام دهید خواهید دید که این صدا زدن کلمه FALSE را برمی‌گرداند. این مقدار برگردانده شده سپس در 0C72B5E چک می‌شود. بنابراین عمل صدا زدن در 0C72B40 برای روشن (ON) شدن مجبور است که TRUE را برگرداند.

جست‌وجو کردن صدا زدن در 0C72B40 ما را در ابتدای کار به اینجا می‌رساند.

<pre> 00C617A7 . 8B70 0C MOV EDI, DWORD PTR SS:[EBP+C] 00C617AA . C645 FC 04 MOV BYTE PTR SS:[EBP-4], 4 00C617AE . 837F 08 40 CMP DWORD PTR DS:[EDI+8], 40 00C617B2 .> 73 07 JNB SHORT 00C617BB 00C617B4 . 32DB XOR BL, BL 00C617B6 .> E9 FA020000 JMP 00C61AB5 00C617B8 .> 6A 20 PUSH 20 </pre>		
--	--	--

به ۰C617AE نگاه کنید. در واقع مقایسه‌ای بین رشته نام (name-string) و (name-string) ۴۰h(64bytes) انجام می‌دهد. پس می‌توایم نتیجه بگیریم که name-string باید حداقل ۶۴ بایتی باشد. یک بریک پوینت در ۰C617AE قرار می‌دهیم و کلید F9 را می‌زنیم.

دوباره یک name-string به طول ۶۴ بایت را وارد می‌کنیم. پیشنهاد ما این است که جمله زیر را تایپ کنید:

“111111111111111122222222222223333333333334444444444444444”

زیرا هنگام جستجو کردن به راحتی قابل تشخیص است.

دوباره در ۰C617AE متوقف خواهید شد. اگر به جستجو کردن ادامه دهید در ابتدا به ۲ حلقه برخورد می‌کنید. نخستین حلقه، ۳۲ بایت آخر را کپی می‌کند، به این صورت که بایت به بایت از سریال را در حافظه قرار می‌دهد. دومین حلقه، نخستین ۲۲ بایت مربوط به سریال را به هگز تبدیل می‌کند و در حافظه قرار می‌دهد. هر دو قسمت از سریال، بعدها در محاسبه یک کلید معتبر استفاده می‌شود.

درست پس از اجرای هر دو حلقه، به شکل زیر می‌رسیم.

			Name-string
00C6190B	.	8D45 CC	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-34]
00C6190E	.	50	PUSH EAX
00C6190F	.	8D45 BC	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-44]
00C61912	.	50	PUSH EAX
00C61913	.	8D45 8C	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-74]
00C61916	.	FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]
00C61919	.	50	PUSH EAX
00C6191A	.	E8 DBF1FFFF	CALL 00C60AFA 00C60AFA 1A

از آنجایی که name-string در پشت قرار گرفته شده، این می‌تواند یک صدا زدن برای پیگیری باشد؛ پس به سمت آن می‌رویم (jump).

به طور خلاصه این صدا زدن همان عمل تولید یک کلید است. قصد نداریم در مورد این صدا زدن توضیحات زیادی را بیان کنیم پس تنها به قسمت‌های مهم اشاره خواهیم کرد.

00C60BB9	> 8B45 0C	MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP+C]
00C60BBC	. B9 00010000	MOV ECX, 100
00C60BC1	.	MOUZX EAX, WORD PTR DS:[EAX]
00C60BC4	.	CDQ
00C60BC5	.	IDIV ECX
00C60BC7	.	MOV EAX, DWORD PTR SS:[EBP-10]
00C60BCA	.	INC DL
00C60BCC	.	INC EDI
00C60BCD	.	MOV BYTE PTR DS:[EAX], DL
00C60BCF	.	CMP ED1, DWORD PTR SS:[EBP-1C]
00C60BD2	.	JBE SHORT 00C60B73 00C60B73 . . .

فصل اول / دو روش در ساخت کیژن مربوط به الگوریتم md5

۱۳

نخستین چیزی که به آن برخورد می‌کنیم یک حلقه است. اینطور به نظر می‌رسد که برنامه نویس در اینجا بایستی یک عمل modulo را روی بایت‌های name-string انجام دهد. در عوض به سادگی مقدار بایت را یکی افزایش می‌دهد.

ادامه می‌دهیم و در اینجا متوقف می‌شویم:

00C60BFF	> 52	PUSH EDX	Last 32 bytes of typed serial
00C60C00	. 53	PUSH EBX	NULL
00C60C01	. 51	PUSH ECX	Last 32 bytes of typed serial
00C60C02	. 50	PUSH EAX	Name-string
00C60C03	. 8D45 9C	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-64]	
00C60C04	. 50	PUSH EAX	
00C60C05	. E8 30280900	CALL 00CF343C	
00C60C06	0000 14	0000 E8 14	

بیایید آدرس 0CF343C را جستجو کنیم زیرا به زودی این کار، مهم و ضروری خواهد شد.

00CF3495	> 6A 20	PUSH 20	Get ciphered name and rest of subkey
00CF3497	. 50	PUSH EBX	Last 32 bytes of typed serial
00CF3498	. 8D85 74FFFFFF	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	Append last 32 bytes and do MD5 hash
00CF3499	. 50	PUSH EAX	
00CF349F	. F8 BC770000	CALL 00CFAC060	Place NULL at start of string
00CF34A4	. 6A 20	PUSH 20	
00CF34A6	. 8D85 74FFFFFF	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	
00CF34A7	. FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]	
00CF34A8	. 50	PUSH EAX	
00CF34B0	. E8 A8770000	CALL 00CFAC060	
00CF34B5	. 0045 14	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP+14]	
00CF34B9	. 6A 64	PUSH 4	
00CF34B9	. 50	PUSH EBX	
00CF34B8	. 8D85 74FFFFFF	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	
00CF34B2	. 50	PUSH EAX	
00CF34C2	. E8 99770000	CALL 00CFAC060	
00CF34C5	. 6A 10	PUSH 10	
00CF34C9	. 8D85 74FFFFFF	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	
00CF34C9	. FF75 18	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+18]	
00CF34D2	. 50	PUSH EAX	
00CF34D3	. E8 89770000	CALL 00CFAC060	
00CF34D8	. 8D85 74FFFFFF	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	
00CF34DE	. 50	PUSH EBX	
00CF34DF	. 8D45 D8	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	
00CF34C2	. 50	PUSH EAX	
00CF34C3	. E8 107A0000	CALL 00CFAC060	
00CF34E8	. 6A 32	PUSH 32	Number of times to loop
00CF34EA	. 8D45 D8	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-8C]	
00CF34ED	. 6A 10	PUSH 10	
00CF34EF	. 50	PUSH EBX	
00CF34F0	. FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]	MD5 digest
00CF34F3	. E8 23000000	CALL 00CF351B	Do MD5 hash loop
00CF34F4	0000 10	0000 E8 10	

در ادامه تلاش خواهیم کرد که نشان دهیم چه روی داده است.

Address	Hex dump	ASCII
0012E158	39 6C 42 45 28 BF 4E 5E 4E 75 8A 41 64 00 4E 56	31BE(¬N^NuéAd.NV
0012E168	FF FA 01 08 2E 2E 00 B6 D0 68 3E 80 2F 0C A9 FE	...6...A8h>?/?■
0012E178	00 00 00 00 00 20 C6 00 01 00 00 00 04 00 00 000,0...*
0012E188	04 F5 10 00 04 00 00 00 F4 10 00 04 F5 10 00*

^۱ عمل صدا زدن در ۰CF34B0، ۲۲ بایت آخر را به name-string اضافه می‌کند و سپس عمل هش MD5 را روی string انجام می‌دهد.

¹ hash

در اینجا هش MD5 اجرا شده است:

00CFAD3B	> 6A 01	PUSH 1	
00CFAD3D	· 55	PUSH EBP	Pointer to string
00CFAD3E	· 53	PUSH EBX	MDS digest
00CFAD3F	· E8 2CF8FFFF	CALL 00CFA570	MDS hash

در شکل خلاصه‌ای از آنچه که پس از هش MD5 اتفاق می‌افتد نشان داده شده است:

عمل صدا زدن در 0CF34C2 و صدا زدن در 0CF34D3 رشتہ ای (string) طبق شکل زیر می سازد:

Address	Hex dump	ASCII
0012E158	00 00 00 00 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33	...333333333333
0012E168	33 33 33 33 80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	3333?.....
0012E178	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0012E188	00 00 00 00 00 00 00 A0 02 00 00 00 00 00 00 00:00
0012E198	14 00 00 00 4C F2 12 00 7C 86 DF 00 00 00 00 00	14F212007C86DF00000000

دو یاره یک هش MD5 احرا شده است، در نتیجه:

توجه کنید که عملیات صدا زدن پیش از هش کردن این قسمت MD5 را مقداردهی اولیه نمی‌کند!!

عمل صدا زدن^۱ در ۰CF34F3، یک حلقه MD5 هش را انجام می‌دهد. در این زمان آنها مقدار دهی اولیه MD5 را پیش از هش شدن انجام می‌دهند. این حلقه^۲ مانند شکل زیر است:

1 call

call
^2 loop

00CF3545	.	50	PUSH EAX
00CF3546	.	8975 FC	MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],ESI
00CF3549	.	FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]
00CF354C	.	FF75 0C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C]
00CF354F	.	E8 EC7A0000	CALL 00CFB040
00CF3554	.	8B45 14	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP+14]
00CF3557	.	83C4 0C	ADD ESP,0C
00CF355A	.	3BC6	CMP EAX,ESI
00CF355C	.*	7E 18	JLE SHORT 00CF3576
00CF355E	.	8078 FF	LEA EDI,DWORD PTR DS:[EAX-1]
00CF3561	>	8045 D0	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-30]
00CF3564	.	50	PUSH EAX
00CF3565	.	8045 D0	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-30]
00CF3568	.	6A 10	PUSH 10
00CF356A	.	50	PUSH EAX
00CF356B	.	E8 D07A0000	CALL 00CFB040
00CF3570	.	83C4 0C	ADD ESP,0C
00CF3573	.	4F	DEC EDI
00CF3574	.^	75 EB	JNZ SHORT 00CF3561
00CF3576	>	8045 D0	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-30]

صدا زدن در 0CF354F و 0CF356B هر دو، هم عملیات مقداردهی و هم عملیات هش را انجام می‌دهد. تنتحه حلقه در زیر نشان داده شده است:

این کلید بسیار مهم است و برای معتبر کردن نسخه گواهی (license) استفاده می‌شود که در آینده توضیح خواهیم داد.

هنگامی که ما با یک MD5 تازه برگردیم می‌توانیم عمل جستجو^۱ را دوباره ادامه دهیم و در مراحل پیش رو چیزی مشابه شکل زیر می‌بینید:

00C60C4A	> 53	PUSH EBX	NULL
00C60C4B	. 68 80000000	PUSH 80	
00C60C50	. 6A 10	PUSH 10	
00C60C52	. 56	PUSH ESI	MDS Digest
00C60C53	. 6A 10	PUSH 10	
00C60C55	. 50	PUSH EAX	
00C60C56	. 8045 9C	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-64]	First 32 bytes of typed serial (hex)
00C60C59	. 50	PUSH EAX	
00C60C5A	E8 DE360900	CALL 00CF438D	
00C60C5F	83C4 1C	ADD ESP,1C	
	PF F00000000000000000000000000000000		FFFFFFFFFF

بیاید 0CF433D را جست و جو کنیم و نهایتاً به اینجا می‌رسیم:

1 tracing

00CF4379	. 8D45 F0	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-10]	
00CF437C	. FF75 1C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+1C]	
00CF437F	. FF75 18	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+18]	
00CF4382	. FF75 14	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+14]	
00CF4385	. 50	PUSH EAX	
00CF4388	. E8 E4FEFFFF	CALL 00CF426F	MD5 digest (key)
00CE438B	. FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]	Create magic table

دوباره 0CF426F را جستجو می کنیم و دو مورد صدا زدن مهم که باید از آنها مطلع باشیم، وجود دارد. نخستین آن این است:

00CF42A2	. FF75 18	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+18]	
00CF42A5	. 8D45 D4	LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-20]	
00CF42A8	. FF75 14	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+14]	
00CF42AB	. FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]	
00CF42AE	. FF75 0C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C]	
00CF42B1	. 50	PUSH EAX	
00CF42B2	. E8 D3EFFFFFF	CALL 00CF328A	Do MD5 hash on key
00CE42B7	. 00CF 14	POP ECX	

این صدا زدن، هش MD5 را روی کلید اجرا می کند.

00CF33BD	. 51	PUSH ECX	
00CF33BE	. 56	PUSH ESI	
00CF33BF	. 50	PUSH EAX	
00CF33C0	. E8 7B7C0000	CALL 00CFB040	MD5 digest (key)
00CE33C5	. 83C4 0C	ADD ESP,0C	Do MD5 hash on key

عملیات صدا زدنی که MD5 جدید را ساخته است همانند شکل می باشد:

Address	Hex dump	ASCII
01495E21	C8 D4 9C B4 7D FC 10 9F 4A E2 CE C8 FF C3 AF CE	EEH D4 9C B4 7D FC 10 9F 4A E2 CE C8 FF C3 AF CE
01495E31	00 AD BA 0D F0 AD BA 0D F0 AD BA 0D F0 AD BA 0D	AD BA 0D F0 AD BA 0D F0 AD BA 0D F0 AD BA 0D
01495E41	F0 00 00 00 F0 00 00 F0 00 00 F0 00 00 F0 00 00	00 00 00 F0 00 00 F0 00 00 F0 00 00 F0 00 00

کلیدی که قبلا ساخته شده است تغییر نمی کند این یک MD5 جدید است که برای ساخت آخرین ۲۲ بایت سریال استفاده می شود.

دومین صدا زدن مهم در زیر آمده است. اگر عملیات جستجو را نسبت به این صدا زدن انجام دهیم به این نقطه می رسیم.

00CF42E9	> 50	PUSH EAX	MD5 digest
00CF42EA	. FF75 EC	PUSH DWORD PTR SS:[EBP-14]	Size of digest
00CF42ED	. 56	PUSH ESI	Output buffer (magic table)
00CF42EE	. E8 4D730000	CALL 00CFB640	Create magic table
00CE42EF	. 00	ADD ESP,0	

این صدا زدن در آدرس افست 0CF42EE یک «جدول جادویی»^۱ می‌سازد. جدول ابتدا ساخته می‌شود سپس با استفاده از MD5 digest به هم ریخته و مخلوط می‌گردد. در این مثال شروع جدول همانند این شکل است:

Address	Hex dump	ASCII
0113A220	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	C8 00 00 00 00 9D 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0113A230	3B 00 00 00 F2 00 00 00 E6 00 00 00 37 00 00 00 00n..?.
0113A240	59 00 00 00 47 00 00 00 82 00 00 00 60 00 00 00 00	Y...G...\$..m..
0113A250	48 00 00 00 18 00 00 00 23 00 00 00 BA 00 00 00 00	H..↑..#.. ..
0113A260	B8 00 00 00 B3 00 00 00 65 00 00 00 4A 00 00 00 00e...J..
0113A270	88 00 00 00 BF 00 00 00 2E 00 00 00 61 00 00 00 009...%..a..
0113A280	EE 00 00 00 39 00 00 00 92 00 00 00 25 00 00 00 009...%..a..
0113A290	75 00 00 00 6C 00 00 00 C1 00 00 00 9F 00 00 00 00l..L..f..
0113A2A0	28 00 00 00 F3 00 00 00 8F 00 00 00 E8 00 00 00 00%.A..P..
0113A2B0	FC 00 00 00 D1 00 00 00 31 00 00 00 28 00 00 00 00	*...B..1..(..
0113A2C0	5E 00 00 00 FB 00 00 00 A8 00 00 00 9E 00 00 00 00	^...+..&..X..
0113A2D0	96 00 00 00 89 00 00 00 B4 00 00 00 85 00 00 00 00	Q...@..!..â..
0113A2E0	F9 00 00 00 36 00 00 00 4D 00 00 00 52 00 00 00 006..M..R..
0113A2F0	14 00 00 00 24 00 00 00 29 00 00 00 49 00 00 00 00\$..)..I..
0113A300	07 00 00 00 D9 00 00 00 16 00 00 00 06 00 00 00 00J..

به 0CF438B بر گردید، دیس اسمبل همانند زیر است:

00CF438B	FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]	-----
00CF438E	57	PUSH EDI	
00CF438F	FF75 0C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C]	First 32 bytes of typed serial (hex)
00CF4392	FF75 F0	PUSH DWORD PTR SS:[EBP-10]	Magic table
00CF4395	E8 7CFFFFFF	CALL 00CF4316	

صدا زدن در 0CF3416، کاری را انجام می‌دهد که آنرا به عنوان عملیات xor توضیح داده‌ایم. خودتان روی آن بررسی کوچکی انجام دهید. اگرچه کمی گیج کننده به نظر می‌رسد اما در حقیقت ساده است. شکل زیر پروسیجر 0CF4316 را نشان می‌دهد:

00CF4316	\$ 55	PUSH EBP	-----
00CF4317	8BED	MOV EBP,ESP	
00CF4319	8845 14	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP+14]	
00CF431C	85C0	TEST EAX,EAX	
00CF431E	> 75 09	JNZ SHORT 00CF4329	
00CF4320	FF75 0C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C]	
00CF4329	E9 08E00600	CALL 00D62400	
00CF4328	59	POP ECX	
00CF4329	> FF75 10	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+10]	Output
00CF432C	FF75 0C	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C]	First 32 bytes of typed serial (hex)
00CF432F	50	PUSH EAX	Magic table
00CF4330	FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]	Get new digest (not MD5)
00CF4333	E8 586D0000	CALL 00CFB090	
00CF4338	83C4 10	ADD ESP,10	
00CF433B	50	POP EBP	
00CF433C	C3	RETN	
00CF433D	6A 45000000	MOV ECX,00000000	

خروجی همانند این شکل است:

Address	Hex dump	ASCII
01495FD0	4E 85 AF 4D 57 98 C4 04 BF 90 86 0B C1 7C 75 24	Nà»MWÜ-†1É8&+lu\$
01495FE0	AB AB AB AB AB AB AB EE FE EE FE EE FE EE FE	%%%%%%%-%■■■■■■
01495FF8	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

¹ magic table

باید این احتمال را داده باشید که بدترین قسمت تمام شده است، اما نه، هنوز کار را به اتمام نرسانده‌ایم. به نظر می‌رسد که تولیدکنندگان، این الگوریتم را به منظور پراکنده کردن ذهن ما ساخته‌اند. اما موفق نخواهد شد!

قبلما صدا زدن در 0C6191A را دنبال کردیم. اکنون به 0C6191F برگشته‌یم. کمی به سمت پایین جستجو می‌کنیم تا به این شکل برخورد کنیم:

00C61946	.	8D45 AC	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-54]
00C61949	.	50	PUSH EAX
00C6194A	.	8D45 9C	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-64]
00C6194D	.	50	PUSH EAX
00C6194E	.	8D45 8C	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-74]
00C61951	.	FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]
00C61954	.	50	PUSH EAX
00C61955	.	E8 1AEEFFFF	CALL 00C60774

عملیات جستجو را در 0C60774 انجام دهید و در ابتدای این پروسه یکبار دیگر عمل هش modudo را روی نام انجام دهید و آنرا در حافظه ذخیره کنید. بعداً به آن خواهیم پرداخت. در ادامه به اینجا می‌رسیم:

00C608C3	>	8D45 B0	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-50]
00C608C6	.	50	PUSH EAX
00C608C7	.	8D45 D0	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-30]
00C608CA	.	50	PUSH EAX
00C608CB	.	8D45 8C	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-74]
00C608CE	.	50	PUSH EAX
00C608CF	.	E8 5C330900	CALL 00CF3C30
00C608D1	00C4 0C	00D FCB 0C	

این روند اجرایی در 0CF3C30 همچنان ممکن است برای ما آزار دهنده باشد. اما اجازه دهید که آنرا جستجو کنیم. کمی که جلوتر برویم به شکل زیر می‌رسیم:

00CF3C09	>	6A 33	PUSH 33	Number of loops
00CF3C0B	.	6A 20	PUSH 20	Size of string to hash
00CF3C0D	.	50	PUSH EAX	
00CF3CDE	.	8D45 B0	LEA EAX, DWORD PTR SS:[EBP-50]	
00CF3CE1	.	50	PUSH EAX	
00CF3CE2	.	E8 34F8FFFF	CALL 00CF351B	Do yet another MD5 hash loop
00CF3CE3	00C4 10	00D FCB 10		

به خاطر داشته باشید که digest جدید شبیه زیر است:

Address	Hex dump	ASCII
0012E09C	4E 85 AF 40 57 98 C4 04 BF 90 86 0B C1 7C 75 24	Nä»MWü—¶E§§4ius
0012E0AC	28 BF 4E 5E 4E 75 8A 41 64 00 4E 56 FF FA 01 08	(N^NueAd.NV · 6
0012E0BC	80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0012E0CD	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

و این باید در حلقه‌های 51 بار دیگر اجرا شود. نتیجه این است:

فصل اول / دو روش در ساخت کیژن مربوط به الگوریتم md5

۱۹

Address	Hex dump	ASCII
0012E0FC	B7 DA 82 59 11 40 3B 91 45 24 DC BC 50 B9 07 8A	Ar&Y@:æE\$æ"æil•æ
0012E10C	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
0012E11C	00 00 00 00 94 E1 12 00 9B 89 DF 00 01 00 00 00øB\$.øæ•.0....

به 0C608D4 برمی‌گردیم و می‌توانیم دوباره کمی جستجو کنیم و به اینجا برسیم:

00CF3D1D	> 6A 20	PUSH 20	Ciphered name-string Output size MD5 digest
00CF3D1F	. 51	PUSH ECX	
00CF3D20	. FF75 E8	PUSH DWORD PTR SS:[EBP-18]	
00CF3D23	. 50	PUSH EAX	
00CF3D24	. FF75 08	PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8]	
00CF3D27	. E8 9AF8FFFF	CALL 00CF35C6	

اگر به جستجو کردن این صدا زدن ادامه دهید خواهید دید که از MD5 digest برای ساختن یک جدول جادویی دیگر استفاده شده است و سپس دوباره عمل xor انجام می‌گیرد. این قصیه ۲۰ مرتبه انجام شده و نتیجه زیر ظاهر شده است:

Address	Hex dump	ASCII
014950B8	B8 88 2A 39 17 6D F9 66 CA 60 E3 28 77 47 C6 3A	ØÈ*9\$æ·fæ"æl(wæGæ;
014950C8	27 1B 07 A1 37 84 0D F3 98 85 24 59 3E 3C DA 83	'æ·i7æ.%ææ\$Y><ræ
014950D8	AB AB AB AB AB AB AB 00 00 00 00 00 00 00 00	%ææææææææ.....

برنامه این سرانجام پایان پذیرفت. اکنون ما به 0C608D4 برمی‌گردیم. کمی که جلوتر برویم این شکل را خواهیم دید:

00C608F9	. 33FF	XOR EDI,EDI	ASCII "%02w"
00C608FB	. 8DB5 68FFFFFF	LEA ESI,DWORD PTR SS:[EBP-98]	
00C60901	> 397D C8	CMP DWORD PTR SS:[EBP-38],EDI	
00C60904	.^ 72 14	JB SHORT 00C6091A	
00C60906	. 3950 C4	CMP DWORD PTR SS:[EBP-3C],EBX	
00C60909	.^ 74 0F	JE SHORT 00C6091A	
00C6090B	. 8040 C0	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-40]	
00C6090E	. E8 50210000	CALL 00C62A63	
00C60913	. 8B45 C4	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-3C]	
00C60916	. 03C7	ADD EAX,EDI	
00C60918	.^ EB 05	JMP SHORT 00C6091F	
00C6091A	> B8 0C99E000	MOV EAX,00E0990C	
00C6091F	> 0FB600	MOVZX EAX,BYTE PTR DS:[EAX]	
00C60922	. 50	PUSH EAX	
00C60923	. 68 141BE600	PUSH 00E61B14	
00C60928	. 56	PUSH ESI	
00C60929	. E8 1C381000	CALL 00D6414A	
00C6092E	. 83C4 0C	ADD ESP,0C	
00C60931	. 47	INC EDI	
00C60932	. 46	INC ESI	
00C60933	. 46	INC ESI	
00C60934	. 83FF 10	CMP EDI,10	
00C60937	.^ 7C C8	JL SHORT 00C60901	

۲ عدد حلقه وجود دارد. نخستین آن (حلقه بالایی)، آخرین کلید ما را به یک text-string تبدیل می‌کند و نتیجه زیر پدیدار می‌گردد:

Address	Hex dump	ASCII
0012E1C0	62 38 38 38 32 61 33 39 31 37 36 64 66 39 36 36	b8882a39176df966
0012E1D0	63 61 36 30 65 33 32 38 37 37 34 37 63 36 33 61	ca60e3287747c63a
0012E1E0	00 0C C6 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	...ä.....

حلقه دوم زیاد مهم نیست. حداقل ما نیاز چندانی به آن نداریم!

اکنون تا زمانی که به 0C6195A برگردیم عمل جستجو را انجام می‌دهیم. در بالا یک حلقه مقایسه‌ای می‌بینم، این مقایسه‌ای است بایت به بایت از کلید با ۲۲ بایت آخر که در سریال ما تایپ شده است.

00C61967	> 3975 D4	CMP DWORD PTR SS:[EBP-2C],ESI
00C6196A	.v 72 16	JB SHORT 00C61982
00C6196C	. 837D D0 00	CMP DWORD PTR SS:[EBP-30],0
00C61970	.v 74 10	JE SHORT 00C61982
00C61972	. 8D40 CC	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-34]
00C61975	. E8 E9100000	CALL 00C62A63
00C6197A	. 8B45 D0	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-30]
00C6197D	. 8D3C30	LEA EDI,DWORD PTR DS:[EAX+ESI]
00C61980	.v EB 05	JMP SHORT 00C61987
00C61982	> BF 0C99E000	MOV EDI,00E0990C
00C61987	> 3975 B4	CMP DWORD PTR SS:[EBP-4C],ESI
00C6198A	.v 72 1A	JB SHORT 00C619A6
00C6198C	. 837D B0 00	CMP DWORD PTR SS:[EBP-50],0
00C61990	.v 74 14	JE SHORT 00C619A6
00C61992	. 8D4D AC	LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-54]
00C61995	. E8 EC29FEFF	CALL 00C44386
00C6199A	. 8B45 B0	MOV EAX,DWORD PTR SS:[EBP-50]
00C6199D	. BB EC88E000	MOV EBX,00E088EC
00C619A2	. 03C6	ADD EAX,ESI
00C619A4	.v EB 07	JMP SHORT 00C619AD
00C619A6	> BB EC88E000	MOV EBX,00E088EC
00C619AB	. BBC3	MOV EAX,EBX
00C619AD	> 8A0F	MOV CL,BYTE PTR DS:[EDI]
00C619AF	. 3A08	CMP CL,BYTE PTR DS:[EAX]
00C619B1	.v 75 0D	JNZ SHORT 00C619C0
00C619B3	. 46	INC ESI
00C619B4	. 83FE 20	CMP ESI,20
00C619B7	.^ 7C AE	JL SHORT 00C61967

byte-to-byte check

Registers (FPU)	<	<	<	<
EAX 0113A221 ASCII "b8882a39176df966ca60e3287747c63a"				
ECX 0012E29C				
EDX 01130608				
EBX 00E088EC edocpdfp.00E088EC				
ESP 0012E270				
EBP 0012E2F0				
ESI 00000000				
EDI 01495C79 ASCII "33333333333333444444444444444444"				
EIP 00C619AD edocpdfp.00C619AD				

هم اکنون وقت آن است که قسمت آخر سریال را که باید در جدول جادویی (نامی است که ما بر آن گذاشته‌ایم) محاسبه شود پاک کنید. بهتر است آنچه را که می‌دانیم جمع کرده و به طور خلاصه بیان کنیم:

آخرین ۳۲ بایت از سریال با استفاده از نخستین کلید، نام، MD5 hashing و جدول جادویی محاسبه می‌شود. این عملیات محاسباتی چک می‌شود و اگر نتیجه این محاسبات با آخرین ۳۲ بایت سریال مساوی نباشد خطا دریافت می‌کنیم.

نخستین کلید در واقع از آخرین ۳۲ بایت سریال با استفاده از قسمت نام ما (name) که در تکس باکس است و MD5 hashing محاسبه شده است.

در این وضعیت چگونه می‌توانیم هر کدام از اینها را محاسبه کنیم در حالی که هر دوی آنها به یکدیگر وابسته‌اند؟

این سوال مطرح می‌شود که این کار امکان دارد یا نه؟ از آنجایی که کلید ۱۲۸ بیتی است عمل بروت فورس^۱ خارج محدوده ماست و نیز ساختن یک collision MD5 به نظر دور از تصور است. پس باید چه کار کرد؟

پس از کمی فکر کردن جواب مشخص می‌شود!! پاسخ به این سوال، جدول جادویی و نخستین کلید است. در قسمت‌های بعد چگونگی عملکرد آن را نشان می‌دهیم.

۱-۵ پیدا کردن یک کلید معتبر

می‌دانیم که هدف ما مقایسه‌ای است بایت به بایت روی آخرین ۳۲ بایت از سریال. اگر موفقیت حاصل نشد، برنامه هدف یک AND را اجرا می‌کند و یک موقعیت پیغام خطا را می‌سازد.

00C619AB	: 8BC3	MOV EAX,EBX	
00C619AD	> 8A0F	MOV CL,BYTE PTR DS:[EDI]	byte-to-byte check
00C619AF	. 3A08	CMP CL,BYTE PTR DS:[EAX]	
00C619B1	.v 75 00	JNZ SHORT 00C619C0	
00C619B3	. 46	INC ESI	
00C619B4	. 83FE 20	CMP ESI,20	
00C619B7	.^ 7C AE	JL SHORT 00C61967	
00C619B9	. BB EC88E000	MOV EBX,00E088EC	
00C619BE	.v EB 04	JMP SHORT 00C619C4	
00C619C0	> 8065 F3 00	AND BYTE PTR SS:[EBP-0],0	Create BAD-BOY

برای اینکه یک کلید معتبر را بدست بیاوریم نیاز است که بررسی‌هایی را انجام دهیم. از نقطه نظر ما این کار در IDA با استفاده از شکل گرافیکی آسان‌تر انجام می‌شود. بنابراین پس از استفاده از قسمت OLLY IDA قسمت IDA خواهد بود.

^۱ Brute-forcing

00C619E2	:	8BC3	MOV EAX,EBX
00C619E4	>	50	PUSH EAX
00C619E5	.	57	PUSH EDI
00C619E6	.	E8 5CF9FFFF	CALL 00C61347
00C619EB	.	8945 08	MOV DWORD PTR SS:[EBP+8],EAX
00C619EE	.	59	POP ECX
00C619EF	.	66:C1E8 0D	SHR AX,0D
00C619F3	.	66:3D 0100	CMP AX,1
00C619F7	.	59	POP ECX
00C619F8	.	75 03	JNZ SHORT 00C619FD
00C619FA	.	8845 F2	MOV BYTE PTR SS:[EBP-E],AL

در شکل بالا key[0] را می‌گیرد (سایز WORD) و بیت به اندازه ۱۳ بیت به سمت راست شیفت پیدا می‌کند. اگر سیزدهمین بیت تنظیم شود آنگاه یک نسخه تستی^۱ را اجرا می‌کنیم و اگر تنظیم نشود، یک نرم افزاری واقعی را اجرا می‌کنیم. فعلاً قصد نداریم درباره آن با جزئیات توضیح دهیم. خودتان آزادانه آنرا تست کنید. اگر سیزدهمین بیت تنظیم شود، هدف ما تلاش برای این است که متوجه شویم چند روز از این نسخه آزمایشی باقی مانده است و این کار را با استفاده از key[6] (word) انجام می‌دهیم.

00C61A0B	:	8BC3	MOV EAX,EBX
00C61A0D	>	50	PUSH EAX
00C61A0E	.	6A 04	PUSH 4
00C61A10	.	E8 32F9FFFF	CALL 00C61347
00C61A15	.	887D F2 00	CMP BYTE PTR SS:[EBP-E],0
00C61A19	.	59	POP ECX
00C61A1A	.	59	POP ECX
00C61A1B	.	74 11	JE SHORT 00C61A2E
00C61A1D	.	57	PUSH EDI
00C61A1E	.	50	PUSH EAX
00C61A1F	.	E8 28CD0600	CALL 00CCE74C
00C61A24	.	59	POP ECX
00C61A25	.	84C0	TEST AL,AL
00C61A27	.	59	POP ECX
00C61A28	.	74 04	JE SHORT 00C61A2E
00C61A2A	.	8065 F3 00	AND BYTE PTR SS:[EBP-D],0

Are we a test-version ?

همانطور که ممکن است متوجه شویم EBP-0E اگر FALSE باشد چک می‌شود. اگر چنین باشد، ادامه می‌دهیم؛ و گرنه تست می‌کنیم که چند روز از نسخه آزمایشی باقی مانده است. اگر چیزی باقی نمانده بود، پیغام خطای 0C61A2A در می‌سازیم. مرحله بعد key[4] (word) را بررسی می‌کنیم:

¹ test-version

فصل اول / دو روش در ساخت کیژن مربوط به الگوریتم md5

۲۳

00C61A35	:	8BC3	MOV EAX,EBX	
00C61A37	>	50	PUSH EAX	
00C61A38	.	6A 02	PUSH 2	
00C61A3A	.	E8 08F9FFFF	CALL 00C61A347	
00C61A3F	.	59	POP ECX	
00C61A40	.	59	POP ECX	
00C61A41	.	33C9	XOR ECX,ECX	
00C61A43	.	8ACC	MOV CL,AH	
00C61A45	.	25 FF000000	AND EAX,0FF	
00C61A4A	.	394D 1C	CMP DWORD PTR SS:[EBP+1C],ECX	CMP ecx == 5
00C61A4D	.v	74 0D	JE SHORT 00C61A5C	
00C61A4F	.	3BC7	CMP EAX,EDI	
00C61A51	.v	74 05	JE SHORT 00C61A58	
00C61A53	.	3945 1C	CMP DWORD PTR SS:[EBP+1C],EAX	CMP eax >= 5
00C61A56	.v	76 04	JBE SHORT 00C61A5C	
00C61A58	>	8065 F3 00	AND BYTE PTR SS:[EBP-D],0	

فرض کنید که کلید این است: **xxxxYYZZxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx**

می‌توان دید که هم ZZ باید و هم YY باید بالاتر از ۵ باشد.

در مرحله بعد با چیزی شبیه به شکل زیر بر خورد می‌کنیم:

00C61A63	:	8BC3	MOV EAX,EBX	
00C61A65	>	50	PUSH EAX	
00C61A66	.	6A 0C	PUSH 0C	
00C61A68	.	E8 DAF8FFFF	CALL 00C61347	
00C61A6D	.	3945 18	CMP DWORD PTR SS:[EBP+18],EAX	CMP eax == 5900
00C61A70	.	59	POP ECX	
00C61A71	.	59	POP ECX	
00C61A72	.v	74 04	JE SHORT 00C61A78	
00C61A74	:	8065 F3 00	AND BYTE PTR SS:[EBP-D],0	

عنوان آخرين مورد ولی نسبتا با اهميت می‌توانيم اين شکل را ببینيم:
 شبیه این باشد:

xxxx1205 xxxxxxxxxxxxxxxx0059xxxx

به عنوان آخرین مورد ولی نسبتا با اهمیت می‌توانیم این شکل را ببینیم:

00C61A84	:	8BC3	MOV EAX,EBX	
00C61A86	>	50	PUSH EAX	
00C61A87	.	6A 0F	PUSH 0F	
00C61A89	.	E8 B9F8FFFF	CALL 00C61347	
00C61A8E	.	59	POP ECX	
00C61A8F	.	59	POP ECX	
00C61A90	.	0FB74D 08	MOUZX ECX,WORD PTR SS:[EBP+8]	Get key[0] (word) && 0x1FFF
00C61A94	.	394D 14	CMP DWORD PTR SS:[EBP+14],ECX	
00C61A97	.v	74 05	JE SHORT 00C61A9E	
00C61A99	.	394D 20	CMP DWORD PTR SS:[EBP+20],ECX	
00C61A9C	.v	EB 0E	JMP SHORT 00C61A9C	
00C61A9E	>	8445 24	TEST BYTE PTR SS:[EBP+24],AL	Test AL = 0x80
00C61AA1	.v	75 0F	JNE SHORT 00C61A82	
00C61AA3	.	EB 09	JMP SHORT 00C61AAE	
00C61AA5	>	0FB745 08	MOUZX EAX,WORD PTR SS:[EBP+8]	
00C61AA9	.	3945 14	CMP DWORD PTR SS:[EBP+14],EAX	
00C61AAC	.v	74 04	JE SHORT 00C61A82	
00C61AEE	>	8065 F3 00	AND BYTE PTR SS:[EBP-D],0	
00C61AB2	>	8A5D F3	MOV BL,BYTE PTR SS:[EBP-D]	Move GOOD BOY & BAD BOY to BL

در ابتدا key[15] (byte) را دریافت می‌کنیم. سپس چک می‌کنیم که آیا هم با 0x1680 مساوی است یا خیر؟ اگر key[0] با هیچ یک از این مقادیر مساوی نباشد، پیغام خطای

ساخته می شود. شبیه همین برای key[15] نیز انجام می شود. اگر نه، هشتمین بیت تنظیم می شود. قبل از که، [0] با key[0] AND شده است. هم اکنون یک کلید داریم که به شکل زیر است.

88161205xxxxxxxxxxxxxx0059xx80

متاسفانه هنوز کار تمام نشده است و هنوز نیاز داریم که تعداد کمی از جاهای خالی را پر کنیم. برای پیدا کردن قطعات نداشته، یک ایده خوب، تنظیم یک بریک پوینت روی عمل مقایسه باشد به بایت خواهد بود. پنجره ثبت^۱ را بیندید و کلید علامت سوال را بزنید. اکنون دوباره در مقایسه بایت به بایت خواهید بود. اینک از طریق معتبرسازی کلید پیش رفت و در آخر به اینجا می رسید:

<pre>00C61E56 . 83C4 24 ADD ESP,24 00C61E59 . 3AC3 CMP AL,AL 00C61E5B . 8845 F3 MOV BYTE PTR SS:[EBP-D],AL 00C61E5E .> 74 09 JE SHORT 00C61E69 00C61E60 . 395D E8 CMP DWORD PTR SS:[EBP-18],EBX 00C61E63 .> 0F85 3A010000 JNZ 00C61FA3 00C61E69 > 53 PUSH EBX 00C61E6A . FF75 18 PUSH DWORD PTR SS:[EBP+18] 00C61E6D . FF75 14 PUSH DWORD PTR SS:[EBP+14] 00C61E70 . FF75 0C PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C] 00C61E73 . FF75 08 PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8] 00C61E76 . E8 A5740600 CALL 00CC9320 00C61E7B . 8A45 0F MOV AL,BYTE PTR SS:[EBP+F] 00C61E7E . 83C4 14 ADD ESP,14 00C61E81 . 804D C0 LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-40] 00C61E84 . 8845 C0 MOV BYTE PTR SS:[EBP-40],AL 00C61E87 . 53 PUSH EBX 00C61E88 . E8 C0C7FEFF CALL 00C4E65A 00C61E8D . 68 041BE600 PUSH 00E61B04 00C61E92 . E8 15181000 CALL 00D636AC 00C61E97 . 59 POP ECX 00C61E98 . 50 PUSH EAX 00C61E99 . 68 041BE600 PUSH 00E61B04 00C61E9E . 804D C0 LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-40] 00C61EA1 . E8 A9CCFFEF CALL 00C4EE4F 00C61EA5 . 50 POP ECX </pre>	<pre>ADD ESP,24 CMP AL,AL MOV BYTE PTR SS:[EBP-D],AL JE SHORT 00C61E69 CMP DWORD PTR SS:[EBP-18],EBX JNZ 00C61FA3 PUSH EBX PUSH DWORD PTR SS:[EBP+18] PUSH DWORD PTR SS:[EBP+14] PUSH DWORD PTR SS:[EBP+C] PUSH DWORD PTR SS:[EBP+8] CALL 00CC9320 MOV AL,BYTE PTR SS:[EBP+F] ADD ESP,14 LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-40] MOV BYTE PTR SS:[EBP-40],AL PUSH EBX CALL 00C4E65A PUSH 00E61B04 CALL 00D636AC POP ECX PUSH EAX PUSH 00E61B04 LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-40] CALL 00C4EE4F POP ECX</pre>	<p>UNICODE "UserID"</p> <p>UNICODE "UserID"</p>
--	--	---

Shife+F9 را بزنید و شکل زیر را ببینید:

<pre>00C92499 . 83C4 28 ADD ESP,28 00C9249C . 84C0 TEST AL,AL 00C9249E .> 75 3E JNZ SHORT 00C924DE 00C9249F . 0946 64010000 MOU AL,BYTE PTR DS:[ESI+164] 00C9249E . 50 PUSH EAX 00C924A7 . 8045 CC LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-34] 00C924A9 . FFB6 60010000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+160] 00C924B0 . FFB6 5C810000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+15C] 00C924B6 . FFB6 55810000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+158] 00C924BC . FFB6 54010000 PUSH DWORD PTR DS:[ESI+154] 00C924C2 . 53 PUSH EBX 00C924C3 . 68 1810E600 PUSH 00E61018 00C924C8 . 50 PUSH EAX 00C924C9 . 8045 BC LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-44] 00C924CC . 50 PUSH EAX 00C924CD . 57 PUSH EDI 00C924CE . E8 DAF7FCFF CALL 00C61CA0 00C924D3 . 83C4 28 ADD ESP,28 00C924D6 . 84C0 TEST AL,AL 00C924D8 .> 0F84 74060000 JE 00C924E5 00C924DE .> 8045 F2 MOU AL,BYTE PTR SS:[EBP-E] 00C924E1 . 6A 00 PUSH 0 00C924E3 . 004D 9C LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-64] 00C924E5 . 8845 9C MOU BYTE PTR SS:[EBP-64],AL 00C924E9 . E8 60C1FBFF CALL 00C4E65A 00C924EE . BF 041BE600 MOU EDI,00E61B04 00C924F3 . 57 PUSH EDI 00C924F4 . E8 B3110D00 CALL 00D636AC 00C924F9 . 59 PUSH ECX 00C924F9 . 50 POP ECX </pre>	<pre>ADD ESP,28 TEST AL,AL JNZ SHORT 00C924DE MOU AL,BYTE PTR DS:[ESI+164] PUSH EAX LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-34] PUSH DWORD PTR DS:[ESI+160] PUSH DWORD PTR DS:[ESI+15C] PUSH DWORD PTR DS:[ESI+158] PUSH DWORD PTR DS:[ESI+154] PUSH EBX PUSH 00E61018 PUSH EAX LEA EAX,DWORD PTR SS:[EBP-44] PUSH EAX PUSH EDI CALL 00C61CA0 ADD ESP,28 TEST AL,AL JE 00C924E5 MOU AL,BYTE PTR SS:[EBP-E] PUSH 0 LEA ECX,DWORD PTR SS:[EBP-64] MOU BYTE PTR SS:[EBP-64],AL CALL 00C4E65A MOU EDI,00E61B04 PUSH EDI CALL 00D636AC PUSH ECX POP ECX</pre>	<p>UNICODE "Software\ITEKSOFT\PDF\5.0"</p> <p>UNICODE "UserID"</p>
---	--	--

¹ registration